



# Autocad básico 2016-2017

**Sku:** 0162\_V2

**Horas:** 50

## OBJETIVOS

RECONOCER EL ENTORNO DE TRABAJO DE AUTOCAD, DISTINGUIR ENTRE LOS DOS CONCEPTOS ESPACIALES DEL PROGRAMA, CONOCER Y UTILIZAR LA TERMINOLOGÍA ADECUADA PARA EL DESARROLLO ÓPTIMO EN UN AMBIENTE PROFESIONAL, ESTUDIAR LOS FUNDAMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO CON AUTOCAD, CREAR Y MODIFICAR DIBUJOS EN DOS Y TRES DIMENSIONES, REALIZAR, EDITAR Y PRESENTAR DESDE PROYECTOS HASTA DISEÑO DE PLANOS.

## CONTENIDOS

### **Tema 1 Introducción.**

- 1.1. ¿Qué es AutoCAD?
- 1.2. ¿Para qué sirve? Especialidades
- 1.3. Requisitos del sistema
- 1.4. Interfaz de usuario

### **Tema 2. Parámetros básicos.**

- 2.1. Crear, gestionar y guardar un documento
- 2.2. Coordenadas
- 2.3. Unidades

### **Tema 3. Objetos de dibujo.**

- 3.1. Punto
- 3.2. Línea
- 3.3. Círculo
- 3.4. Arco
- 3.5. Polilínea
- 3.6. Rectángulo
- 3.7. Polígono
- 3.8. Elipse
- 3.9. Spline
- 3.10. Nube de revisión
- 3.11. Región
- 3.12. Arandela
- 3.13. Tabla

### **Tema 4. Zoom, encuadre y designación.**

- 4.1. Zoom

- 4.2. Encuadre
- 4.3. Designación

**Tema 5. Capas.**

- 5.1. Nueva capa
- 5.2. Estilos de capa

**Tema 6. Modificación básica.**

- 6.1. Propiedades
- 6.2. Borrar
- 6.3. Copia
- 6.4. Desplaza
- 6.5. Desfase
- 6.6. Matriz
- 6.7. Girar
- 6.8. Simetría
- 6.9. Escala
- 6.10. Recortar
- 6.11. Alargar
- 6.12. Estira
- 6.13. Igualar propiedades

**Tema 7. Acotación.**

- 7.1. Estilos de cotas
- 7.2. Tipos de cotas

**Tema 8. Texto.**

- 8.1. Estilo de texto
- 8.2. Crear texto Anexo Glosario Soluciones