



# Autocad 3d 2016-2017

**Sku:** 0164\_V2

**Horas:** 25

## OBJETIVOS

APRENDER A MANEJAR AUTOCAD 3D, CONOCIENDO EN PROFUNDIDAD SU ENTORNO DE TRABAJO CREAR Y MODIFICAR DIBUJOS EN 3 DIMENSIONES,

## CONTENIDOS

### **Tema 1 Entorno de trabajo y visualización.**

- 1.1. Requisitos del sistema
- 1.2. Crear documento 3D
- 1.3. SCU y SCP
- 1.4. Órbita 3D
- 1.5. Estilos visuales 3D
- 1.6. Administrar vistas
- 1.7. Steering Wheels
- 1.8. Ventanas gráficas

### **Tema 2 Sólidos básicos.**

- 2.1. Cubo o de textura cuadrada
- 2.2. Cilindro
- 2.3. Cono
- 2.4. Esfera
- 2.5. Pirámide
- 2.6. Cuña
- 2.7. Toroide

2.8. Polisólido

### **Tema 3 Modelado de sólidos.**

3.1. Extrusión

3.2. Revolución

3.3. Barrido

3.4. Solevar

### **Tema 4 Editar sólidos.**

4.1. Unión

4.2. Diferencia

4.3. Intersección

4.4. Editar caras

4.5. Editar aristas

4.6. Corte

4.7. Engrosar

4.8. Interferencia

### **Tema 5 Operaciones en 3D.**

5.1. Desplaza 3D

5.2. Rotación 3D

5.2.1. Girar 3D

5.3. Simetría 3D

5.4. Escala 3D

5.5. Alinear 3D

### **Tema 6 Mallas.**

6.1. Primitivas.

6.2. Suavizadas y refinadas

6.3. Revolucionadas

6.4. Tabuladas

6.5. Regladas

6.6. Aristas

### **Tema 7 Materiales.**

7.1. Explorador de materiales

7.2. Aplicando materiales

7.3. Creación y edición de materiales

## **Tema 8 Iluminación.**

8.1. Luz puntual

8.2. Foco

8.3. Luz distante

8.4. Luz de red

8.5. Sol

## **Tema 9 Cámara y renderizado.**

9.1. Cámara

9.2. Animación

9.3. Renderizado Glosario Soluciones