

Tratamiento y edición de fuentes para productos audiovisuales multimedia

Sku: UF1246_V2

Horas: 80

OBJETIVOS

Analizar y establecer las necesidades expresivas de calidad y técnicas necesarias para el correcto tratamiento de un proyecto a partir de las fuentes o parámetros aportados, Crear y/o editar las fuentes a partir de los parámetros técnicos y estéticos para optimizar un producto interactivo multimedia debidamente caracterizado,

CONTENIDOS

Tema 1. Tratamiento de fuentes
1.1 Formatos de ficheros multimedia.
1.2 Características de las fuentes.
1.3 Imágenes vectoriales y mapas de bits.
1.4 Imágenes en movimiento.
1.5 Tratamiento del audio.
1.6 Teoría del color y sus aplicaciones en relación al formato de salida.
1.7 Criterios para evaluar la calidad necesaria y de salida de las fuentes.

Tema 2. Elaboración de soluciones gráficas para proyectos multimedia
2.1 Creación y diseño de plantillas de trabajo.
2.2 Creación y diseño de hojas de estilo.

Tema 3. Edición con software específico
3.1 Tratamiento de imágenes fijas.
3.2 Tratamiento de vídeo y audio.
3.3 Generación de animaciones.