



# Tratamiento y edición de fuentes para productos audiovisuales multimedia

**Sku:** UF1246\_V2

**Horas:** 80

## OBJETIVOS

Analizar y establecer las necesidades expresivas de calidad y técnicas necesarias para el correcto tratamiento de un proyecto a partir de las fuentes o parámetros aportados, Crear y/o editar las fuentes a partir de los parámetros técnicos y estéticos para optimizar un producto interactivo multimedia debidamente caracterizado,

## CONTENIDOS

### Tema 1. Tratamiento de fuentes

- 1.1 Formatos de ficheros multimedia.
- 1.2 Características de las fuentes.
- 1.3 Imágenes vectoriales y mapas de bits.
- 1.4 Imágenes en movimiento.
- 1.5 Tratamiento del audio.
- 1.6 Teoría del color y sus aplicaciones en relación al formato de salida.
- 1.7 Criterios para evaluar la calidad necesaria y de salida de las fuentes.

### Tema 2. Elaboración de soluciones gráficas para proyectos multimedia

- 2.1 Creación y diseño de plantillas de trabajo.
- 2.2 Creación y diseño de hojas de estilo.

### Tema 3. Edición con software específico

- 3.1 Tratamiento de imágenes fijas.
- 3.2 Tratamiento de vídeo y audio.
- 3.3 Generación de animaciones.