

Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia

Sku: UF1248_V2

Horas: 50

OBJETIVOS

Integrar elementos interactivos a las pantallas o páginas de acuerdo con los criterios definidos en un proyecto audiovisual multimedia

CONTENIDOS

Tema 1. Elementos interactivos
1.1 Características funcionales.
1.2 Estados.
1.3 Generación de estados gráficos de elementos interactivos.
1.4 Creación de elementos de formulario.

Tema 2. Integración con herramientas de autor
2.1 Herramientas de autor.
2.2 Configuración de la interfaz o ventana de trabajo.
2.3 Líneas de tiempo.
2.4 Velocidad de reproducción.
2.5 Propiedades.
2.6 Acciones o eventos.

Tema 3. Opciones características de software de autor
3.1 Requisitos hardware/software.
3.2 Players y actualizaciones.
3.3 Formatos soportados de importación y exportación.
3.4 Publicación de contenidos y compatibilidad.
3.5 Dispositivos y plataformas de destino.

Tema 4. Estructuración de archivos según software
4.1 Ubicación y acceso.
4.2 Protecciones de acceso y restricciones.
4.3 Sincronización de fuentes.
4.4 Exportación e importación de fuentes.