



# Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia

**Sku:** UF1248\_V2

**Horas:** 50

## OBJETIVOS

Integrar elementos interactivos a las pantallas o páginas de acuerdo con los criterios definidos en un proyecto audiovisual multimedia

## CONTENIDOS

### Tema 1. Elementos interactivos

- 1.1 Características funcionales.
- 1.2 Estados.
- 1.3 Generación de estados gráficos de elementos interactivos.
- 1.4 Creación de elementos de formulario.

### Tema 2. Integración con herramientas de autor

- 2.1 Herramientas de autor.
- 2.2 Configuración de la interfaz o ventana de trabajo.
- 2.3 Líneas de tiempo.
- 2.4 Velocidad de reproducción.
- 2.5 Propiedades.
- 2.6 Acciones o eventos.

### Tema 3. Opciones características de software de autor

- 3.1 Requisitos hardware/software.
- 3.2 Players y actualizaciones.
- 3.3 Formatos soportados de importación y exportación.
- 3.4 Publicación de contenidos y compatibilidad.
- 3.5 Dispositivos y plataformas de destino.

### Tema 4. Estructuración de archivos según software

- 4.1 Ubicación y acceso.
- 4.2 Protecciones de acceso y restricciones.

4.3 Sincronización de fuentes.

4.4 Exportación e importación de fuentes.