



# Obtención de imágenes para proyectos gráficos

**Sku:** UF1457\_V2

**Horas:** 40

## OBJETIVOS

Determinar las imágenes a incluir en un proyecto gráfico en función de unas instrucciones dadas para su realización Capturar y editar imágenes seleccionadas ajustando parámetros técnicos y manteniendo unas condiciones de calibración y perfiles de color dados para la creación

## CONTENIDOS

### Tema 1. Selección de imágenes

- 1.1 Características de las imágenes.
- 1.2 Tipo de imágenes. Fotografía / ilustración.

### Tema 2. Obtención de imágenes para proyectos de diseño gráfico

- 2.1 Obtención por fotografía.
- 2.2 Escaneado.
- 2.3 Obtención de imágenes en bancos de imágenes.

### Tema 3. Creación y manipulación de imágenes

- 3.1. Collage.
- 3.2 Reutilización de imágenes.
- 3.3 Fotomontaje.
- 3.4 Ilustración.
- 3.5 Realización de ilustraciones por técnicas manuales/ infográficas.
- 3.6 Programas de creación de imagen vectorial.
- 3.7 Programas de creación de imagen por mapa de bits.

### Tema 4. Gestión de la propiedad intelectual de imágenes

- 4.1 Normativa de aplicación.
- 4.2 Como registrar las imágenes propias.
- 4.3 Derechos de reproducción y uso.

- 4.4 Derechos de manipulación.
- 4.5 Creative commons.