



## Desarrollo de un cms

**Sku:** UF2218\_V2

**Horas:** 50

### OBJETIVOS

Distinguir las estructuras y técnicas de programación lógicas para el desarrollo de componentes software, teniendo en cuenta las tecnologías de desarrollo Elaborar elementos software que integren o exploren contenidos de otros repositorios, utilizando interfaz de aplicaciones estándares del mercado para acceder a los repositorios de datos

### CONTENIDOS

Tema 1. Proyectos de implementación.

- 1.1 Metodología de desarrollo.
- 1.2 Análisis de requerimientos.
- 1.3 Descripción funcional.
- 1.4 Diseño de arquitectura.
- 1.5 Diseño técnico.
- 1.6 Programación.
- 1.7 Auditoría funcional.
- 1.8 Auditoría técnica.
- 1.9 Despliegue.
- 1.10 Liberación.

Tema 2. Entorno tecnológico.

- 2.1 Plataformas de servicios CMS.
- 2.2 Adecuación. Customización.
- 2.3 Desarrollo de nuevos componentes.

Tema 3. Modelos de procesamiento XML.

- 3.1 Procesamiento de XML basado en texto.
- 3.2 Procesamiento XML dirigido por eventos.
- 3.3 Procesamiento XML basado en árboles.
- 3.4 Procesamiento basado en la extracción.

- 3.5 Transformaciones.
- 3.6 Abstracción de XML.
- 3.7 Estándares y extensiones.

#### Tema 4. Modelo de objeto de documento (DOM).

- 4.1 Estructura de DOM Core.
- 4.2 Node y otras interfaces genéricas.
- 4.3 Nodos estructurales.
- 4.4 Nodos de contenido.
- 4.5 Interfaz DOM Implementation.
- 4.6 Interfaces de DOM Level 3.

#### Tema 5. Modelo basado en eventos (SAX).

- 5.1 Interfaz ContentHandler.
- 5.2 Opciones y propiedades.
- 5.3 Filtros.