



# IFCD048PO. Metodología de gestión y desarrollos de proyectos de software con scrum.

**Sku:** 15620IN

**Horas:** 16

**Formato:** HTML 5

## OBJETIVOS

Ejecutar proyectos de desarrollo de software haciendo uso del modelo SCRUM.

## CONTENIDOS

**UNIDAD 1. Introducción** ¿Qué es? Objetivos. Fundamentos: base en procesos empíricos. Principios ágiles. Scrum como proceso interactivo e incremental. Beneficios. Valores de Scrum. Entornos de aplicabilidad de Scrum. **UNIDAD 2. Roles y responsabilidades** Autoridad del grupo. *Scrum Master* (director de proyecto). *Product Owner* (representa a los interesados). *Team* (desarrolladores). Roles auxiliares. Equipos y creación de equipos autoorganizados. Razones para no tener un líder designado en el equipo. **UNIDAD 3. Períodos de trabajo** Técnicas. *Timeboxing*: limitar el tiempo de la reunión. **UNIDAD 4. Sprint** Períodos de tiempo. Productos potencialmente entregables al final de cada sprint. *Sprint Planning*. Definición de la magnitud de cada *sprint*. Estimación de tareas. Tipos de tareas. Incrementos del producto. Requisitos de alto nivel priorizados o *Product Backlog*. La pila de producto. Desafíos. Implementaciones: notas amarillas, pizarras, paquetes de *software*. **UNIDAD 5. Reuniones en Scrum** *Daily Scrum*. Scrum de Scrum. La agenda. Reunión de planificación del sprint (*Sprint Planning Meeting*). Revisión (*Sprint Review*): diaria, de cierre y retrospectiva (*Sprint Retrospective*). **UNIDAD 6. Documentos** El producto (*Product Backlog*), *Sprint Backlog*, *Burn-up* y *Burn-down*: gráfico de cumplimiento y tabla de lanzamiento de datos. Criterios para la estimación y métricas. Estimación de Póker. Frecuencia de actualización de la tabla. **UNIDAD 7. ¿Qué es el Scaling Scrum?** El Scrum aplicado al desarrollo de *software*. **UNIDAD 8. Obstáculos** Identificar los obstáculos mayores para usar Scrum en una organización. Actividades y técnicas que el equipo Scrum puede emplear para alcanzar los objetivos de la reunión. **UNIDAD 9. Herramientas Scrum** Otras herramientas ágiles. Aspectos del examen de certificación *Scrum Manager*.