



# **SSCE0110. Selección, elaboración, adaptación y utilización de materiales, medios y recursos didácticos en Formación Profesional para el Empleo**

**Sku:** 11404IN

## **OBJETIVOS**

**Horas:** 90

**Formato:** HTML 5

- Seleccionar, adaptar y/o elaborar materiales gráficos, en diferentes tipos de soportes, para el desarrollo de los contenidos atendiendo a criterios técnicos y didácticos.
- Utilizar medios y recursos gráficos atendiendo a criterios metodológicos y de eficiencia.
- Seleccionar, adaptar y/o elaborar material audiovisual y multimedia para el desarrollo de los contenidos atendiendo a criterios técnicos y didácticos.
- Utilizar medios y recursos audiovisuales y multimedia atendiendo a la modalidad de impartición de la formación, criterios metodológicos y de eficiencia.

## **CONTENIDOS**

### **Unidad 1. Diseño y elaboración de material didáctico impreso**

Introducción

Finalidad didáctica y criterio de selección de material didáctico impreso

Características del diseño gráfico

Elementos del guión didáctico

Selección de materiales didácticos impresos según los objetivos a conseguir, respetando la normativa sobre propiedad intelectual

Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de material didáctico impreso

Resumen

## **Unidad 2. Planificación y utilización de medios y recursos gráficos**

Introducción

Características y finalidad didáctica

Ubicación en el espacio

Recomendaciones de utilización

Diseño de un guión con la estructura de uso en una sesión formativa

Resumen

## **Unidad 3. Diseño y elaboración de materiales y presentaciones multimedia**

Introducción

El proyector multimedia

Presentación multimedia

Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de una presentación multimedia

Resumen

## **Unidad 4. Utilización de la web como recurso didáctico**

Introducción

Internet

Criterios de selección de recursos didácticos a través de la web

Resumen

## **Unidad 5. Utilización de la pizarra digital interactiva**

Introducción

Componentes (ordenador, proyector multimedia, aplicación informática, entre otros)

Características y finalidad didáctica

Herramientas (calibración, escritura, acceso a la aplicación informática, entre otras)

Ubicación en el espacio

Recomendaciones de uso

Resumen

## **Unidad 6. Entorno virtual de aprendizaje**

Introducción

Plataforma/aula virtual: características y tipos

Utilización de herramientas para la comunicación virtual con finalidad educativa: foros, chat, correos, etc.

Recursos propios del entorno virtual de aprendizaje

Tarea y actividades, su evaluación y registro de calificaciones

Elaboración de video-tutoriales y otros recursos con herramientas de diseño sencillas

Aplicaciones más frecuentes en la formación en línea

Resumen