



# El Ajedrez Como Recurso Didáctico

**Sku:** EDUCURUPCONL0053

**Horas:** 60

## OBJETIVOS

- Formar y capacitar al futuro profesorado para realizar una iniciación al ajedrez con sus alumnos con carácter eminentemente educativo.
- Introducir al alumno en el conocimiento de los fundamentos y bases teóricas del ajedrez.
- Desarrollar en los alumnos un conjunto de habilidades necesarias para su desenvolvimiento práctico en una partida de ajedrez.
- Estimular en los alumnos el desarrollo de habilidades transversales vinculadas al estudio y práctica del ajedrez.
- Entregar al alumno conocimientos generales tanto de la cultura del ajedrez, como de la dimensión artística, científica y deportiva.

## OBSERVACIONES

SKU: EDUCURUPCONL0053

## CONTENIDOS

- Módulo I.: El juego del ajedrez
- Módulo II.: Jaque y jaque mate
- Módulo III.: Jugadas especiales
- Módulo IV.: Mates básicos
- Módulo V.: Tablas y tipos de tablas
- Módulo VI.: Mates rápidos
- Módulo VII.: Notación
- Módulo VIII.: Aperturas
- Módulo IX.: Medio juego
- Módulo X.: Tácticas

- Módulo XI.: Historia
- Módulo XII.: Anexos