



# GESTOR DE REDES SOCIALES

**Sku:** 3936EC

**Horas:** 10

## OBJETIVOS

-Conocer que es HOOTSUITE: añadir plataformas, etiquetas, usuario, ajustes, etc. -Analizar que es un BUFFER, SOCIALLOOMPH, PAGESUITES, LATERBRO y TWEETDECK.

## CONTENIDOS

**UNIDAD 1.INTRODUCCIÓN UNIDAD 2.HOOTSUITE 2.1.AÑADIR PLATAFORMAS 2.2.ETIQUETAS Y COLUMNAS 2.3.REDACCIÓN, PUBLICACIÓN Y PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS 2.4.USUARIO 2.5.EDITOR 2.6.ANALÍTICA 2.7.ASIGNACIONES 2.8.CONTACTOS 2.9.DIRECTORIO DE APPS 2.10.AJUSTES 2.11.HERRAMIENTAS 2.12.APLICACIONES MÓVILES 2.13.ALGUNAS DESVENTAJAS DE HOOTSUITE UNIDAD 3.BUFFER UNIDAD 4.SOCIALLOOMPH UNIDAD 5.PAGESUITES UNIDAD 6.LATERBRO UNIDAD 7.PROGRAMACIÓN DE MENSAJES EN FACEBOOK UNIDAD 8.TWEETDECK 8.1.COLUMNNA PRINCIPAL O HOME 8.2.NOTIFICACIONES 8.3.ACTIVIDAD 8.4.MENSAJES 8.5.AJUSTES 8.6.PROGRAMAR UN TWEET**