



# Diseño Pedagógico De Entornos Virtuales De Aprendizaje

**Sku:** 1527EC

**Horas:** 10

## OBJETIVOS

Fundamentar teóricamente la enseñanza y aprendizaje abiertos y a distancia. Conocer las bases del aprendizaje en los adultos así como las características diferenciales de las personas que aprenden a distancia. Conocer las características de los recursos tecnológicos aplicados a la educación a distancia y su importancia como medio de comunicación entre alumnos y docentes. Adquirir los conocimientos necesarios para la elección y gestión de una plataforma de e-learning y familiarizarse con los aspectos básicos de los estándares para e-learning. Conocer las competencias y habilidades sociales necesarias para el buen desarrollo de las funciones del técnico de formación. Conocer las herramientas de trabajo habituales del técnico de formación.

## CONTENIDOS

TEMA 1. UNA PERSPECTIVA CONSTRUCTIVISTA Y SOCIO-CULTURAL DEL APRENDIZAJE EN LA ENSEÑANZA VIRTUAL 1. EL APRENDIZAJE COMO CONTRUCCIÓN 2. LA ENSEÑANZA Y EL APRENDIZAJE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES 3. IMPLICACIONES PARA DISEÑAR ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE 4. EL APRENDIZAJE COMO AYUDA 5. RECOMENDACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LOS ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE TEMA 2. ASPECTOS TEÓRICOS SOBRE EL APRENDIZAJE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES 1. LA COLABORACIÓN EN LOS ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE 2. LA ACTIVIDAD COMO ELEMENTO CLAVE EN LOS ENTORNOS VIRTUALES 3. LAS COMUNIDADES VIRTUALES EN LOS ENTORNOS VIRTUALES 4. LA CONFIGURACIÓN PEDAGÓGICA DE LOS ENTORNOS VIRTUALES TEMA 3. ASPECTOS A TENER EN CUENTA PARA SELECCIONAR UN ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE 1. ASPECTOS TÉCNICO 2. ASPECTOS PEDAGÓGICOS 3. DIFICULTADES PARA IMPLEMENTAR LOS ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE DE FORMA EFECTIVA