



# **GAMIFICACIÓN: CLAVES PARA ENTENDER QUÉ ES Y CÓMO FUNCIONA**

**Sku:** 2954EC

**Horas:** 10

## **OBJETIVOS**

Conocer el marco teórico de la gamificación como una tendencia emergente en el contexto del trabajo. Analizar casos de éxito tras la implantación de esta técnica en empresas nacionales e internacionales.

## **CONTENIDOS**

1. ¿QUÉ ES LA GAMIFICACIÓN? 2. TEORIAS DE GAMIFICACIÓN 3. TEORIAS PSICOLÓGICAS APLICADAS A LA GAMIFICACIÓN 4. PUESTA EN MARCHA PARA IMPLEMENTAR UN SISTEMA DE GAMIFICACIÓN 5. EXPERIENCIAS DE ÉXITO EN ORGANIZACIONES 6. LA GAMIFICACIÓN EN LAS ESTRATEGIAS DE RRHH