



# HACKING, MALWARE Y DDOS

**Sku:** 4282EC

**Horas:** 10

## OBJETIVOS

Conocer el término hacking: evolución, historia y jerarquía actual del mismo. Saber en qué consiste el malware y todo lo que este concepto conlleva consigo. Dominar en qué consiste la denegación de servicio y el secuestro de servicio y todo lo que se puede observar en cada uno de estos conceptos.

## CONTENIDOS

1. Hacking. Breve historia del término hacking. Evolución de la comunidad hacker. Jerarquía actual de cibercriminales. 2. Malware. ¿De dónde vienen los malware? Historia de los virus y gusanos. Spam. Ransomware y el secuestro de información. Virus. Hoax. Bombas lógicas. Troyano. Gusanos. Contramedidas. 3. Denegación de servicio. Cómo funcionan los ataques DDoS. Cómo trabaja bot/botnet. Ataques smurf e inundación de syn. Teardrop. Envenenamiento DNS. Ping de la muerte. Contramedidas para DoS/DDoS. 4. Secuestro de sesión. Predicción de secuencia TCP. Peligros planteados por el secuestro de sesión. Previniendo el secuestro de sesión.