

```
has_many :orders_placed, class_name: 'Order'
has_many :orders_served, class_name: 'Order'
has_many :ratings, foreign_key: :vendor_id
has_many :messages_sent, class_name: 'Message'
has_many :messages_received, class_name: 'Message'
accepts_nested_attributes_for :photos, allow_destroy: true

# avatar attachment
# adapter_options: { hash_digest: Digest::SHA256 }
# run upon changing hash_digest, CLASS=User ATTACHMENT
has_attached_file :avatar, styles: { medium: '300x300',
  # presence: true
  validates_attachment :avatar, size: { in: 0..100.kilobytes,
    content_type: { matches: [/image/i] },
    file_name: { matches: [/image/i] }
  }
# generated by https://github.com/rails/rails/blob/master/activerecord/lib/active_record/connection_adapters/abstract_adapter.rb
```

ADGG027PO. Gestión de sitios web.

Sku: PS00058

Horas: 200

OBJETIVOS

- Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para la creación y diseño de páginas Web.
- Utilizar las posibilidades de los distintos lenguajes de programación y lograr posicionar la página web en los resultados de búsqueda de los principales buscadores atendiendo a las palabras clave por las que se quiere identificar la actividad o contenidos de una Web.

CONTENIDOS

- **Unidad 1. Introducción al uso de Internet.**
 - Internet ¿Qué es y qué podemos hacer?
 - Servicios de Internet.
 - Ventajas de Internet como medio de comunicación.
 - World Wide Web y los navegadores.
 - Http y HTML.
 - Estructura de documento HTML.
 - ¿Qué es un navegador web?.
 - ¿Cuales son los navegadores principales?
 - Navegando por internet.
 - Crear un Blog.
 - Buscadores.
 - Búsqueda sencilla.
 - Interpretar los resultados.
 - Búsqueda avanzada.
 - Uso de buscadores.
 - Introducción a la Programación para la web.
 - Los lenguajes de programación para la web.

- Lenguajes interpretados en el ordenador servidor.
 - Lenguajes orientados a objeto.
 - HTML (HyperText Markup Language).
 - DHTML (HTML Dinámico).
 - JavaScript.
 - PHP (Personal Home Page, Pre-Hypertext Processor).
 - ASP (Active Server Pages).
 - Lenguaje ASP.NET.
 - Lenguaje JSP.
 - JAVA.
 - Independencia de la plataforma del lenguaje JAVA.
 - Applets de JAVA.
 - Diferencias entre una aplicación autónoma y un applet.
 - Ventajas de los applets de Java.
 - AJAX.
 - Cómo es diferente AJAX.
 - XML (eXtensible Markup Language).
 - Herramientas para desarrollar un sitio web.
- **Unidad 2. Arquitectura de Internet.**
 - Redes de ordenadores.
 - Comunicación entre ordenadores.
 - El caudal.
 - Las direcciones IP.
 - El protocolo TCP/IP.
 - Los routers o encaminadores.
 - El sistema de nombres de dominio (DNS).
 - Las direcciones IP y el DNS.
 - Arquitectura de Internet.
- **Unidad 3. Diseño y puesta en marcha del sitio web.**
 - Puesta en marcha del Sitio Web.
 - Tipos de Sitios Web.
 - ¿Qué es un Servidor Web?
 - FTP y FileZilla.
 - Programas para publicar Webs.
 - Mi primer alojamiento web gratuito.
 - El panel de control de mi sitio web.
 - Acceder a 100webspaces.
 - Conectarse a 100webspaces desde filezilla.
 - Simulación - Instalar filezilla.
 - Gestión de sitios web remotos con el FTP Filezilla.
 - Proyecto de Carrera - Primera Publicación.
 - Usabilidad en nuestro sitio web.
 - La importancia de la usabilidad en nuestro sitio web.
 - Principios de Accesibilidad Web.
 - Navegabilidad del sitio web.

- Usabilidad: estructura del site.
- Usabilidad: elementos de navegación.
- Usabilidad: tamaño y formato de las páginas web.
- Usabilidad: enlaces del sitio web.
- Usabilidad: navegadores y tipografías.
- Usabilidad: tipografías.
- Usabilidad: gráficos e imágenes.
- Diseño del Sitio.