

```
has_many :orders_placed, class_name: 'Order'
has_many :orders_served, class_name: 'Order'
has_many :ratings, foreign_key: :vendor_id, class_name: 'Rating'
has_many :messages_sent, class_name: 'Message'
has_many :messages_received, class_name: 'Message'
accepts_nested_attributes_for :photos, allow_destroy: true

# avatar attachment
# adapter_options: { hash_digest: Digest::SHA256 }
# run upon changing hash_digest, CLASS=User ATTACHMENT
has_attached_file :avatar, styles: { medium: '300x300',
  # presence: true
  validates_attachment :avatar, size: { in: 0..100.kilobytes,
    content_type: { matches: /\Aimage\/.*\Z/ },
    file_name: { matches: /\A[a-z0-9_]+\.png$/i } }
# generated by https://github.com/rails/rails/blob/master/activerecord/lib/active_record/connection_adapters/abstract_adapter.rb
```

# ADGG027PO. Gestión de sitios web.

Sku: PS00058

Horas: 200

## OBJETIVOS

- Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para la creación y diseño de páginas Web.
- Utilizar las posibilidades de los distintos lenguajes de programación y lograr posicionar la página web en los resultados de búsqueda de los principales buscadores atendiendo a las palabras clave por las que se quiere identificar la actividad o contenidos de una Web.

## CONTENIDOS

- **Unidad 1. Introducción al uso de Internet.**
  - Internet ¿Qué es y qué podemos hacer?
  - Servicios de Internet.
  - Ventajas de Internet como medio de comunicación.
  - World Wide Web y los navegadores.
  - Http y HTML.
  - Estructura de documento HTML.
  - ¿Qué es un navegador web?.
  - ¿Cuales son los navegadores principales?
  - Navegando por internet.
  - Crear un Blog.
  - Buscadores.
  - Búsqueda sencilla.
  - Interpretar los resultados.
  - Búsqueda avanzada.
  - Uso de buscadores.
  - Introducción a la Programación para la web.
  - Los lenguajes de programación para la web.

- Lenguajes interpretados en el ordenador servidor.
  - Lenguajes orientados a objeto.
  - HTML (HyperText Markup Language).
  - DHTML (HTML Dinámico).
  - JavaScript.
  - PHP (Personal Home Page, Pre-Hypertext Processor).
  - ASP (Active Server Pages).
  - Lenguaje ASP.NET.
  - Lenguaje JSP.
  - JAVA.
  - Independencia de la plataforma del lenguaje JAVA.
  - Applets de JAVA.
  - Diferencias entre una aplicación autónoma y un applet.
  - Ventajas de los applets de Java.
  - AJAX.
  - Cómo es diferente AJAX.
  - XML (eXtensible Markup Language).
  - Herramientas para desarrollar un sitio web.
- **Unidad 2. Arquitectura de Internet.**
    - Redes de ordenadores.
    - Comunicación entre ordenadores.
    - El caudal.
    - Las direcciones IP.
    - El protocolo TCP/IP.
    - Los routers o encaminadores.
    - El sistema de nombres de dominio (DNS).
    - Las direcciones IP y el DNS.
    - Arquitectura de Internet.
- **Unidad 3. Diseño y puesta en marcha del sitio web.**
    - Puesta en marcha del Sitio Web.
    - Tipos de Sitios Web.
    - ¿Qué es un Servidor Web?
    - FTP y FileZilla.
    - Programas para publicar Webs.
    - Mi primer alojamiento web gratuito.
    - El panel de control de mi sitio web.
    - Acceder a 100webspaces.
    - Conectarse a 100webspaces desde filezilla.
    - Simulación - Instalar filezilla.
    - Gestión de sitios web remotos con el FTP Filezilla.
    - Proyecto de Carrera - Primera Publicación.
    - Usabilidad en nuestro sitio web.
    - La importancia de la usabilidad en nuestro sitio web.
    - Principios de Accesibilidad Web.
    - Navegabilidad del sitio web.

- Usabilidad: estructura del site.
- Usabilidad: elementos de navegación.
- Usabilidad: tamaño y formato de las páginas web.
- Usabilidad: enlaces del sitio web.
- Usabilidad: navegadores y tipografías.
- Usabilidad: tipografías.
- Usabilidad: gráficos e imágenes.
- Diseño del Sitio.