

SSCE001PO. Teleformación para docentes

Sku: SSCE001PO_V2

Horas: 50

OBJETIVOS

Adquirir las habilidades y competencias necesarias para la impartición de acciones formativas en modalidad teleformación utilizando técnicas, estrategias y recursos didácticos

CONTENIDOS

UD1. Introducción al e-Learning. Introducción y objetivos. 1.1. Contexto. 1.2. Las TICs en Educación. 1.3. Conceptos básicos. 1.4. Orígenes y evolución. 1.5. Objetivos de un sistema de E-learning. 1.6. Ventajas e inconvenientes del e-Learning. 1.7. Variables que justifican el uso del e-learning. UD2. Elementos que conforman un sistema de e-Learning. Objetivos generales. 2.1. Introducción. 2.2. Plataforma tecnológica. 2.3. Contenido multimedia. 2.4. Servicios. UD3. La teletutorización. Introducción y objetivos generales. 3.1. La teletutorización. 3.2. El teletutor. 3.3. La acción tutorial en e-UD4. La evaluación de la formación. Introducción y objetivos. 4.1. Evaluación de la formación. Conceptos generales. 4.2. Evaluación de programas de formación. 4.3. Evaluación del estudiante en modalidad e-Learning. 4.4. Los instrumentos de UD5. Diseño de actividades de aprendizaje y técnicas de la evaluación formativa. evaluación a través de soportes digitales: e-Portfolios, e-Cuestionarios y Webquest presentación. 5.1. ¿Cómo aprendemos?. 5.2. Diseño de actividades de aprendizaje digitales. 5.3. La WebQuest como modelo de diseño de actividades. 5.4. La evaluación de actividades de aprendizaje digitales. UD6. Espacios virtuales para el trabajo colaborativo y la interacción: Facebook, Twitter, YouTube, Google Docs, Ofice Live. Presentación. 6.1. Fundamentos del trabajo colaborativo 2.0. 6.2. Las Redes Sociales como espacio virtual colaborativo. 6.3. Otras aplicaciones virtuales para el trabajo colaborativo. UD7. Buscar, Seleccionar e implementar materiales y recursos multimedia preexistentes: Repositorios de contenidos didácticos multimedia. 7.1. ¿Qué entendemos por recursos multimedia?. 7.2. Características de los recursos multimedia. 7.3. Dónde encontrar recursos multimedia. 7.4. ¿Qué son los repositorios de contenidos didácticos multimedia?. 7.5. Ejemplo de repositorios