



## (IFCD033PO) JAVA

**Sku:** PS866

**Horas:** 60

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

Introducir la programación básica del lenguaje Java como herramienta de generación de aplicaciones de comunicaciones, Conocer y utilizar la programación con sockets Java como interfaz de comunicaciones y aprender a programar en Java aplicaciones completas de comunicaciones TCP/IP según el modelo cliente/servidor.

### CONTENIDOS

**1. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES CON JAVA** 1.1. Enseñar las características del lenguaje JAVA 1.2. Bibliotecas básicas 1.3. Programación orientada a objetos 1.4. Instalación del entorno de desarrollo JDK 1.5. Edición, compilación y ejecución de programas 1.6. Variables, tipos, clases y objetos 1.7. Sentencias de control de flujo de datos 1.8. Significado y uso del mecanismo de eventos 1.9. Formas de gestionar los eventos en JAVA 1.10. Interfaz gráfico de usuario (GUI) **2. PROGRAMACIÓN DE SOCKETS** 2.1. Funciones de uso 2.2. Manejo de Sockets 2.3. Creación de Streams de entrada y salida 2.4. Utilización de TCP y UDP 2.5. Mínimo cliente SMTP 2.6. Servidor de Eco 2.7. Mínimo servidor y mínimo cliente TCP/IP 2.8. Servidor simple de http **3. DISEÑO DE APLICACIONES DISTRIBUIDAS** 3.1. Programación de Servlets 3.2. Desarrollo de páginas activas de servidor mediante JSP 3.3. Conceptos básicos sobre el desarrollo de aplicaciones Web 3.4. Conceptos básicos sobre Servlets. 3.5. Componentes principales de un Servlet 3.6. Ciclo de vida de un Servlet 3.7. Conceptos básicos de JSP 3.8. Intercambio de información con el navegador 3.9. Conectividad con base de datos 3.10. Diseño y utilización de páginas JSP