

## COMM022PO. Diseño del montaje de escaparates.

**Sku:** PS827

**Horas: 100** 

## **OBJETIVOS**

Desarrollar labores de diseño del montaje de un escaparate, atendiendo a los distintos segmentos de actividad económica, utilizando los programas de diseño más usados y presupuestar un montaje.

## **CONTENIDOS**

UNIDAD 1. EL ESCAPARATE Y SU EVOLUCIÓN HISTÓRICA 1.1. Desarrollo del tema. UNIDAD 2. PRINCIPIOS FUNDAMENTALES DEL ESCAPARATE 2.1. Introducción. 2.2. Funcionalidad. 2.3. Estilo propio. 2.4. Simplicidad. 2.5. Creatividad. 2.6. Unidad. 2.7. Oportunidad. 2.8. Economía. 2.9. Adaptación. UNIDAD 3. FORMACIÓN Y CONOCIMIENTOS DEL ESCAPARATISTA 3.1. Desarrollo del tema. UNIDAD 4. LA COMPOSICIÓN Y SUS PRINCIPIOS 4.1. Introducción. 4.2. Equilibrio y simetría, volumen y peso. 4.3. El punto, la línea, la forma y su percepción psicológica. 4.4. La armonía. 4.5. Composiciones. UNIDAD 5. TIPOS DE ESCAPARATE 5.1. Introducción. 5.2. Clasificación de los escaparates. 5.2.1. Según su ubicación. 5.2.2. Atendiendo al fondo. 5.2.3. Según la naturaleza de los artículos expuestos. 5.2.4. Según su finalidad. UNIDAD 6. EL COLOR 6.1. El estudio del color. 6.2. Los colores primarios. 6.3. Propiedades del color. 6.4. El círculo cromático. 6.5. Colores cálidos y fríos. 6.6. Colores neutros. 6.7. El impacto. 6.8. La selección de los colores. UNIDAD 7. FASES DEL MONTAJE DEL ESCAPARATE 7.1. Introducción. 7.2. Plan. 7.3. Objetivos. 7.4. Medios. UNIDAD 8. EL ESPACIO DISPONIBLE: **DIMENSIONES Y PROPORCIONES** 8.1. Generalidades. 8.2. Cómo distribuir el espacio. UNIDAD 9. MÉTODO PARA PRESUPUESTAR EL MONTAJE 9.1. El presupuesto. 9.2. Método. UNIDAD 10. MATERIALES Y HERRAMIENTAS DEL ESCAPARATISTA 10.1. Herramientas en el escaparate. 10.2. Elementos de fijación. 10.3. Materiales del fondo del escaparate. 10.4. Forma de trabajar. UNIDAD 11. NOCIONES DE CARPINTERÍA: ENSAMBLAJES 11.1. Herramientas básicas de carpintería. 11.2. Ensamblajes. UNIDAD 12. FORRADO DE BASTIDORES 12.1. Desarrollo del tema. UNIDAD 13. PINTURA 13.1. Introducción. 13.2. Tipos de pintura. 13.3. Acabados. UNIDAD 14. ELECTRICIDAD Y **LUMINOTECNIA** 14.1. Introducción. 14.2. Sistemas de iluminación. 14.3. Tipos de luz. 14.4. Intensidad lumínica. 14.5. El espacio y la luz. 14.6. El color de la luz. UNIDAD 15.

CREACIÓN DEL BOCETO 15.1. Introducción. 15.2. Tamaño del dibujo/tamaño real objeto. 15.3. El encaje. 15.4. Práctica del dibujo. UNIDAD 16. MAQUETACIÓN 16.1. Introducción. 16.2. Instrumentos y materiales. 16.3. La escala de representación. 16.4. Revestimientos. UNIDAD 17. ROTULACIÓN Y CARTELERÍA: PROGRAMAS MÁS USADOS 17.1. Generalidades. 17.2. Recursos para la realización de carteles. 17.3. La tipografía. 17.4. Programas informáticos. UNIDAD 18. LAS ETIQUETAS Y LA NORMATIVA 18.1. Introducción. 18.2. Datos generales de la etiqueta. 18.3. Etiquetado alimentario. 18.4. Etiquetado de productos textiles. 18.5. Etiquetado del calzado. 18.6. Etiquetado de los juguetes. 18.7. Etiqueta ecológica. 18.8. Etiquetado energético. 18.9. El marcado CE. 18.10. El precio de los servicios y productos. 18.11. Legislación aplicable. UNIDAD 19. SOPORTES Y EXPOSITORES 19.1. Variedad de soportes. 19.2. Mobiliario expositor. UNIDAD 20. EL MANIQUÍ 20.1. Historia. 20.2. Tipos de maniquíes y otros soportes. UNIDAD 21. LA IMAGEN EXTERIOR 21.1. Introducción. 21.2. La comprobación de la fachada. 21.3. Rótulo del establecimiento. 21.4. La acera. UNIDAD 22. EL MONTAJE DE ESCAPARATES PARA DIFERENTES SEGMENTOS DEL MERCADO 22.1. Electrodomésticos, 22.2. Textil, 22.3. Farmacia y cosmética. 22.4. Fotografía. 22.5. Alimentación. 22.6. Calzado. 22.7. Joyería y relojería. 22.8. Floristería.