



# Desarrollo ágil de proyectos digitales.

**Sku:** PS1007

**Horas:** 60

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

Aprender las diferentes herramientas para dirigir proyectos en entornos digitales empleando metodologías ágiles que maximicen el aprovechamiento de recursos como el tiempo.

## CONTENIDOS

**1. SCRUM** 1.1. Scrum: Fundamentos y Elementos 1.2. El ciclo de desarrollo ágil 1.3. Responsabilidades del proyecto 1.4. Procesos de control y medición **2. TRANSFORMACIÓN DIGITAL** 2.1 Plan de negocios 2.2 Transformación digital 2.3 Cambio de paradigma 2.4 Creación de marca y crecimiento **3. CULTURA DIGITAL** 3.1 Introducción 3.2 La cultura de Zappos contada en Delivering Happiness 3.3 La cultura de Netflix recogida en su famoso DECK 3.4 La cultura de Pixar de Ed Catmull **4. LEAN STARTUP** 4.1 La idea y su desarrollo 4.2 El arte de la presentación 4.3 Plan de negocios 4.4 Búsqueda de capital 4.5 Creación de marca y crecimiento **5. EL CLIENTE DIGITAL**