



ARGG002PO. Diseño gráfico vectorial con Adobe Illustrator (básico)

Sku: 26438IN

Horas: 80

OBJETIVOS

- Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.
- Conocer brevemente la historia de Adobe Illustrator y el uso que puede hacerse del mismo, teniendo en cuenta las posibilidades que ofrece en su última versión CC.
- Conocer la interfaz o espacio de trabajo de Illustrator, los elementos que la componen y cómo hacer uso de ellos y modificarlos para personalizar el espacio o para hacer más operativo el flujo de trabajo.
- Modificar figuras básicas: mover, rotar, reflejar, cambiar escala y distorsionar.
- Seleccionar colores y aplicarlos a ilustraciones.
- Usar herramientas de dibujo Lápiz, Pluma y Pincel y trabajar con símbolos.
- Aprender a trabajar con textos en un documento.
- Aprender a aplicar rellenos de diferentes tipos.
- Aplicar transparencias y cambios en la apariencia de un objeto.
- Aprender a utilizar herramientas más avanzadas como gráficas, máscaras de recorte, dibujo en perspectiva, vectorizar imágenes o animaciones, entre otras.
- Diseñar estructura de una web.
- Importar y exportar archivos.
- Describir los ajustes oportunos para imprimir documentos de manera adecuada.
- Aplicar efectos a imágenes de mapas de bits.

CONTENIDOS

UND.1. Introducción Introducción. Qué es Illustrator Aplicaciones en el diseño gráfico Cómo obtener e instalar Illustrator Resumen. **UND.2. Entorno de trabajo** Introducción. Descripción del espacio de trabajo Panel de herramientas Mesas de trabajo Ajustes del espacio de trabajo Manejo básico de archivos Resumen. **UND.3. Modificación de figuras** Introducción Dibujo de formas sencillas Selección y manejo de objetos Transformación de objetos Resumen **UND.4. Herramientas de color** Introducción Nociones básicas del color Selección de colores Trabajar con muestras Aplicar un color a un dibujo Resumen **UND.5. Pinceles y símbolos** Introducción Dibujar con lápiz Dibujar con pluma Utilizando pinceles Símbolos Editar trazados Manejo de contornos (trazado) Ayudas al dibujo Resumen **UND.6. Trabajo con textos** Introducción Crear e insertar textos Dar formato a los textos Resumen **UND.7.**

Manejo de rellenos Introducción Rellenos uniformes Degradados Mallas Fusiones
Resumen **UND.8. Transparencia y apariencia** Introducción Transparencia Apariencia
Resumen **UND.9. Usos de la herramienta** Introducción Cómo hacer gráficas Trabajando
con pintura interactiva Uso de máscaras de recorte Trabajar con perspectiva Vectorizar una
imagen con Live Trace Crear acciones Aprendiendo a crear animaciones Resumen **UND.10.
Diseño de sitios web** Introducción Conceptos previos Creación de un sitio web Otros
elementos para web Resumen **UND.11. Importación y exportación de archivos**
Introducción Importar archivos Archivos compatibles para importar Exportar archivos de
ilustración Resumen **UND.12. Impresión** Introducción Imprimir Empaquetar archivos
Resumen **UND.13. Filtros** Introducción Manejo de bitmaps Efectos aplicables a imágenes
de mapa de bits Atajo por teclados Resumen