



# Gestión de proyectos de innovación.

**Sku:** PH01B02C05

**Horas:** 6

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

1. Entender las diferencias, ventajas e inconvenientes de un proyecto y saber escoger en cada momento la metodología más interesante según las características del proyecto. 2. Identificar los riesgos, el alcance, los recursos, las fases, etc. que se requieren para gestionar un proyecto de innovación. 3. Identificar quienes -y cómo- interactúan dentro de un equipo que gestiona un proyecto de innovación y saber establecer una correcta gestión de la comunicación.

## CONTENIDOS

### Unidad 1. Metodologías de proyecto

1. Antecedentes
2. Metodologías secuenciales 2.1. Metodología en cascada (waterfall methodology) 2.2. CPM y CCPM 2.3.
3. Metodologías ágiles 3.1. SCRUM 3.2. KANBAN 3.3. XP

### Unidad 2. El proyecto de innovación

1. Project Management Institute
2. Ciclo de un proyecto
3. Fases de un proyecto 3.1. Fase previa 3.2. Inicio 3.3. Planificación 3.4. Ejecución 3.5. Control 3.6. Cierre

### Unidad 3. Gestión de los stakeholders de un proyecto de innovación

1. Estructura
2. Gestión de la innovación
3. Chief Innovation Officer (CINO)
4. Gestión de equipos en Proyectos I+D+i 4.1. 9 roles de Meredith Belbin 4.2. 9 roles de Braden Kelley