



## Integrar componentes de software en páginas web (MF0951\_2)

**Sku:** PDMF0951\_2

**Horas:** 180

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

### ? Objetivos Generales

- Interpretar componentes software desarrollados en lenguajes de guión de cliente, siguiendo especificaciones recibidas.
- Ajustar componentes software ya desarrollados en páginas web para añadir funcionalidades a las mismas, siguiendo especificaciones recibidas.
- Verificar la integración de los componentes software en las páginas web para asegurar el cumplimiento de las funcionalidades esperadas, según los criterios de calidad de la organización.

### ? Objetivos Específicos

- Identificar las estructuras de programación y los tipos de datos que se utilizan en la elaboración de scripts, de acuerdo a unas especificaciones recibidas.
- Distinguir las propiedades y métodos de los objetos proporcionados por el lenguaje de guión, en función de las especificaciones técnicas del lenguaje.
- Identificar scripts ya desarrollados que se adapten a las funcionalidades especificadas e integrarlos en las páginas web de acuerdo a unas especificaciones recibidas.
- Aplicar técnicas de prueba y verificación de la integración de los componentes en la página web para comprobar parámetros de funcionalidad y «usabilidad», de acuerdo a unas especificaciones recibidas.

## CONTENIDOS

**UF1305 Programación de lenguajes de guión en páginas web ? Unidad didáctica 1. Metodología de la programación I. ? Fundamentos de programación. ? Ordinogramas. ? Unidad didáctica 2. Metodología de la programación II. ? Pseudocódigos. ? Objetos. ? Ejemplos de códigos en diferentes lenguajes. ? Unidad didáctica 3. Lenguajes de guión. ? Características del lenguaje. ? Sintaxis del guión. ? Tipos de scripts: Inmediatos, diferidos e híbridos. ? Unidad didáctica 4. Elementos básicos del lenguaje de guión I. ? Variables y tipos de datos. ? Operadores y expresiones. ? Estructuras de control. ? Unidad didáctica 5. Elementos básicos del lenguaje de guión II. ? Otras estructuras de control. ?**

Funciones. ? Instrucciones de entrada/salida. ? **Unidad didáctica 6. Desarrollo de scripts.** ? Herramientas de desarrollo. Utilización ? Depuración de errores: errores de sintaxis y ejecución ? Mensajes de error. ? **Unidad didáctica 7. Gestión de objetos del lenguaje de guión.** ? Jerarquía de objetos. ? Propiedades y métodos de los objetos del navegador. ? Propiedades y métodos de los objetos del documento. ? Propiedades y métodos de los objetos del formulario. ? Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje. ? **Unidad didáctica 8. Los eventos del lenguaje de guión.** ? Utilización de eventos. ? Tipos de eventos. ? Otros eventos. ? **Unidad didáctica 9. Búsqueda y análisis de scripts** ? Búsqueda en sitios especializados. ? Búsqueda de información en buscadores. ? Reutilización de scripts. **UF1306 Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web** ? **Unidad didáctica 1. Validaciones de datos en páginas web I.** ? Funciones de validación ? Definición de validaciones. Código de validación. ? Otras validaciones. ? **Unidad didáctica 2. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios I.** ? Identificación de datos e implementación del código de verificación. ? Implementación del código de verificación. ? **Unidad didáctica 3. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios II.** ? Comprobación de los datos introducidos por el usuario. ? **Unidad didáctica 4. Efectos especiales en páginas web I.** ? Trabajar con imágenes: Imágenes de sustitución e imágenes múltiples. ? Formatos de imagen. ? Implementación de código con varias imágenes. ? **Unidad didáctica 5. Efectos especiales en páginas web II.** ? Trabajar con textos: Efectos estéticos y de movimiento. ? Adecuación de los efectos a la página web. ? **Unidad didáctica 6. Efectos especiales en páginas web III.** ? Trabajar con marcos. ? Trabajar con ventanas. ? Otros efectos. ? **Unidad didáctica 7. Pruebas y verificación en páginas web.** ? Técnicas de verificación. ? Herramientas de depuración para distintos navegadores. ? Verificación de la compatibilidad de scripts.