



Metodologías a usar en el aula virtual/digital

Sku: CURVIDEO_03

Horas: 9

OBJETIVOS

- Comprender las características e implicaciones de Flipped Classroom como metodología.
- Analizar las características de Microlearning, ABP y ABR y su aplicación en el aula virtual.
- Comprender las características y potencialidades de Design Thinking como metodología.
- Analizar las aplicaciones y beneficios de la Gamificación en el aula virtual.

CONTENIDOS

- **Unidad 1. Metodologías a usar en el aula virtual/digital.**
 - Introducción a la metodología del aula virtual/digital
 - Flipped classroom
 - Métodos centrados en el alumnado: microlearning, aprendizaje basado en proyectos y aprendizaje basado en retos
 - Design thinking
 - Gamificación y aprendizaje cooperativo colaborativo
 - Actividad de evaluación