



## **HOTJ05. Juego responsable**

**Sku:** PS1146

**Horas:** 20

**Formato:** HTML

### **OBJETIVOS**

Analizar el concepto de juego responsable para desarrollar e implantar medidas y protocolos que permitan a cada persona que opte por este tipo de entretenimiento, la elección racional de las opciones de juego, de acuerdo con sus circunstancias y características.

### **CONTENIDOS**

1. Comprensión del juego de azar. 1.1. Juego y sociedad. 1.2. Agentes reguladores y tipos de juegos. 1.3. Juego online. 2. Adquisición del concepto de Juego responsable. 3. Identificación del perfil de jugador/a. 4. Adquisición de conocimientos relativos a la Ludopatía y la adicción al juego. 4.1. Fases en la adicción al juego. 4.2. Implicaciones personales, familiares, sociales, laborales y económicas de la adicción al juego. 4.3. Detección del riesgo. Comportamientos observables en personas con potencial de ser jugador/a de riesgo. 4.4. Prevención de la adicción al juego en personas jóvenes. 4.5. Comportamientos con una persona diagnosticada de adicción al juego. 5. Potenciación de Buenas prácticas para un juego responsable. 5.1. Protocolos para clientela. 5.2. Protocolos para la plantilla. 5.3. Publicidad y el marketing del juego.