



## After effects: Herramientas avanzadas

**Sku:** PS1172

**Horas:** 10

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

Aprenderemos como implementar en nuestro trabajo diario herramientas avanzadas como el 3D, las luces, las cámaras y el tracker. A través de diversos tutoriales queremos conseguir en el alumno la capacidad de dar salida de una manera eficaz a trabajos que necesiten el uso de las características más difíciles de este programa.

### CONTENIDOS

1. Composiciones 2D y 3D 2. Iniciación al espacio 3D 3. Ubicación de vídeos un espacio 3D 4. Cámaras 5. Luces 6. Efectos de iluminación y tracker.