



# Introducción a la Metodologías Ágiles

**Sku:** PH13B02C02

**Horas:** 25

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

1. Conocer cómo funcionan las metodologías ágiles, así como una breve introducción a todas las existentes.
2. Conocer y aplicar de manera adecuada los principios ágiles en el desarrollo de cualquier proyecto profesional.
3. Conocer la historia de Scrum y como se ha posicionado como un marco de trabajo imprescindible en las empresas actuales. Aprender el significado del marco de trabajo scrum e identificar los diferentes usos que tiene en el entorno empresarial.
4. Conocer los fundamentos sobre los que se sustenta el marco de trabajo Scrum. Conocer la importancia de los pilares y valores del marco de trabajo Scrum a la hora de aplicarlo en cualquier proyecto profesional.
5. Aprender a diferenciar los diferentes elementos que componen el marco de trabajo Scrum. Aprender a utilizar correctamente los diferentes elementos con los que se trabaja en el marco de trabajo Scrum.
6. Identificar y aplicar adecuadamente las reglas sobre las que se sustenta el marco de trabajo Scrum.

## CONTENIDOS

### Unidad 1. Metodologías ágiles

1. De los contextos tradicionales a los contextos ágiles
2. Metodologías ágiles
3. Tipos de metodologías ágiles

### Unidad 2. Principios ágiles/El manifiesto ágil

1. El marco de referencia de las metodologías ágiles
  - Valores ágiles
  - Principios ágiles

## Unidad 3. Historia, definición y usos de Scrum

### 1. Historia de Scrum

#### 1.1 The Scrum Guide o Guía Scrum

2. Definición de Scrum
  - Elementos que componen Scrum
  - Funcionamiento de Scrum
3. Usos de Scrum

## Unidad 4. Fundamentos, pilares y valores de Scrum

### 1. Fundamentos de Scrum

- Control empírico del proyecto
- Desarrollo iterativo e incremental
- Priorización de requisitos y coste de desarrollo
- Potenciación del equipo
- Colaboración y comunicación fluida
- Uso de timebox

### 2. Objetivos de Scrum

### 3. Pilares de Scrum

- Inspección
- Adaptación
- Transparencia

### 4. Valores de Scrum

- Coraje
- Foco
- Sinceridad
- Compromiso
- Respeto

## Unidad 5. Componentes del Scrum: roles, eventos y artefactos

### 1. Los roles de Scrum

#### 1.1 Ausencia de líder en los equipos Scrum

2. Eventos de Scrum
3. Artefactos de Scrum

## Unidad 6. Reglas de Scrum

1. Reglas Scrum
2. La estimación en Scrum

## Unidad 7. Beneficios de Scrum

1. Beneficios Scrum
  - Perspectiva del equipo
  - Perspectiva de la empresa
  - Perspectiva del cliente
2. Desventaja de Scrum