



# Los Roles en SCRUM

**Sku:** PH13B02C03

**Horas:** 30

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

1. Conocer y aplicar de manera adecuada los principios ágiles en el desarrollo de cualquier proyecto profesional.
2. Conocer la historia de Scrum y como se ha posicionado como un marco de trabajo imprescindible en las empresas actuales. Aprender el significado del marco de trabajo scrum e identificar los diferentes usos que tiene en el entorno empresarial.
3. Aprender a diferenciar los diferentes elementos que componen el marco de trabajo Scrum. Aprender a utilizar correctamente los diferentes elementos con los que se trabaja en el marco de trabajo Scrum.
4. Aprender a identificar los beneficios que el marco de trabajo Scrum puede aportar a la productividad y efectividad de un equipo de trabajo en el desarrollo de sus proyectos.
5. Conocer la estructura y componentes que forman parte de Scrum. Identificar y aprender a utilizar la autoorganización y la autogestión como elementos clave del marco de trabajo Scrum.
6. Conocer y diferenciar la figura del Scrum Máster del resto de profesionales que trabajan en Scrum. Identificar y aprender las responsabilidades, funciones y el perfil competencial propio de la figura del Scrum Máster.
7. Conocer y diferenciar la figura del Product owner del resto de profesionales que trabajan en Scrum. Identificar y aprender las responsabilidades, funciones y el perfil competencial propio de la figura del Product owner.

## CONTENIDOS

### Unidad 1. Historia, definición y usos de Scrum

#### 1. Historia de Scrum

##### 1.1 The Scrum Guide o Guía Scrum

#### 2. Definición de Scrum

- Elementos que componen Scrum
  - Funcionamiento de Scrum
3. Usos de Scrum

## Unidad 2. Fundamentos, pilares y valores de Scrum

1. Fundamentos de Scrum
  - Control empírico del proyecto
  - Desarrollo iterativo e incremental
  - Priorización de requisitos y coste de desarrollo
  - Potenciación del equipo
  - Colaboración y comunicación fluida
  - Uso de timebox
2. Objetivos de Scrum
3. Pilares de Scrum
  - Inspección
  - Adaptación
  - Transparencia
4. Valores de Scrum
  - Coraje
  - Foco
  - Sinceridad
  - Compromiso
  - Respeto

## Unidad 3. Reglas de Scrum

1. Reglas Scrum
2. La estimación en Scrum

## Unidad 4. La estructura, autoorganización y autogestión de los equipos de trabajo Scrum

1. La estructura de los equipos Scrum
  - Scrum de Scrums
2. Obstáculos para el uso y funcionamiento de Scrum
3. Claves de la autoorganización y autogestión en Scrum
4. Herramientas para los equipos Scrum

## Unidad 5. Scrum Máster: responsabilidades, funciones y perfil competencial

1. La figura del Scrum Master
  - Diferencias entre Scrum Master, Project Manager, Agile Coach y Product Owner
2. Definición del rol, responsabilidades y funciones y perfil competencial del Scrum Master
  - El rol del Scrum Master
  - Responsabilidades y funciones del Scrum Master
  - Perfil competencial del Scrum Master

## Unidad 6. Product owner: responsabilidades, funciones y perfil competencial

1. La figura del Product Owner o propietario del producto

- Diferencias entre Product Owner, Product Manager y Project Manager
- 2. Definición del rol, responsabilidades y funciones y perfil competencial del Product Owner
  - El rol del Product Owner
  - Responsabilidades y funciones del Product Owner
  - Perfil competencial del Product Owner

Unidad7. Equipo de desarrollo: responsabilidades, funciones y perfil competencial

1. El equipo de desarrollo en Scrum
2. Definición del rol, responsabilidades y funciones y perfil competencial del equipo de desarrollo
  - El rol del equipo de desarrollo
  - Responsabilidades y funciones del equipo de desarrollo
  - Perfil competencial del equipo de desarrollo