



Eventos y artefactos de SCRUM

Sku: PH13B02C04

Horas: 40

Formato: HTML

OBJETIVOS

1. Conocer la historia de Scrum y como se ha posicionado como un marco de trabajo imprescindible en las empresas actuales. Aprender el significado del marco de trabajo scrum e identificar los diferentes usos que tiene en el entorno empresarial.
2. Conocer los fundamentos sobre los que se sustenta el marco de trabajo Scrum. Conocer la importancia de los pilares y valores del marco de trabajo Scrum a la hora de aplicarlo en cualquier proyecto profesional.
3. Identificar y aplicar adecuadamente las reglas sobre las que se sustenta el marco de trabajo Scrum.
4. Conocer cómo se gestiona el tiempo de trabajo en Scrum. Conocer y aprender a utilizar las diferentes herramientas existentes en Scrum para una correcta y efectiva gestión de los tiempos.
5. Conocer el evento mediante el que se planifica el trabajo en Scrum y cómo debe llevarse a cabo de manera exitosa.
6. Conocer y saber desarrollar las reuniones de seguimiento diarias propias del marco de trabajo Scrum.
7. Conocer y saber desarrollar las reuniones orientadas a la revisión del trabajo realizado por el equipo de trabajo antes de ser entregado al cliente.
8. Conocer y saber desarrollar las reuniones retrospectivas en las que el equipo de trabajo Scrum al completo analiza fortalezas y áreas de mejora.
9. Conocer y saber desarrollar reuniones para revisar y refinar el trabajo que se está desarrollando en el marco de trabajo Scrum.
10. Conocer el concepto de artefacto y las diferentes categorías existentes. Identificar los usos de cada uno de los artefactos, así como las ventajas que aporta al proceso de trabajo.
11. Conocer y entender el funcionamiento del Product Backlog en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.
12. Conocer y entender el funcionamiento del Sprint Backlog en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.

13. Conocer y entender el funcionamiento del Incremento en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.

CONTENIDOS

Unidad 1. Historia, definición y usos de Scrum

1. Historia de Scrum

- 1.1 The Scrum Guide o Guía Scrum

2. Definición de Scrum
 - o Elementos que componen Scrum
 - o Funcionamiento de Scrum
3. Usos de Scrum

Unidad 2. Fundamentos, pilares y valores de Scrum

1. Fundamentos de Scrum
 - o Control empírico del proyecto
 - o Desarrollo iterativo e incremental
 - o Priorización de requisitos y coste de desarrollo
 - o Potenciación del equipo
 - o Colaboración y comunicación fluida
 - o Uso de timebox
2. Objetivos de Scrum
3. Pilares de Scrum
 - o Inspección
 - o Adaptación
 - o Transparencia
4. Valores de Scrum
 - o Coraje
 - o Foco
 - o Sinceridad
 - o Compromiso
 - o Respeto

Unidad 3. Reglas de Scrum

1. Reglas Scrum
2. La estimación en Scrum

Unidad 4. Los timeboxing: eventos y gestión de tiempos

1. Estructura del trabajo en Scrum
2. Periodos o ciclos de trabajo: los sprints
3. Timebox
 - o Optimización de los timebox en Scrum
 - o Timebox y Ley de Parkinson
 - o Eventos, gestión del tiempo y timebox en Scrum

Unidad 5. Sprint planning meeting

1. ¿Qué es el sprint planning meeting?
2. Agenda del sprint planning meeting
3. Consejos para optimizar el sprint planning meeting
4. Beneficios e inconvenientes del sprint planning meeting

Unidad6. Daily scrum meeting

1. ¿Qué es la daily scrum meeting?
2. Agenda de la daily scrum meeting
3. Consejos para optimizar la daily scrum meeting
4. Beneficios e inconvenientes de la daily scrum meeting

Unidad7. Sprint review meeting

1. ¿Qué es el sprint review meeting?
2. Agenda del sprint review meeting
3. Consejos para optimizar el sprint review meeting
4. Beneficios e inconvenientes del sprint planning meeting

Unidad8. Sprint retrospective meeting

1. ¿Qué es el sprint retrospective meeting?
2. Agenda del sprint retrospective meeting
3. Consejos para optimizar el sprint review meeting
4. Beneficios e inconvenientes del sprint planning meeting

Unidad 9. Sprint grooming

1. ¿Qué es el sprint grooming o refinement?
 - Agenda del sprint grooming
 - Consejos para optimizar el sprint grooming
2. Beneficios e inconvenientes del sprint grooming

Unidad10. Artefactos de Scrum: uso, ventajas y transparencia en el proceso de trabajo

1. Artefactos de Scrum
 - Tipos de artefactos
 - Uso, ventajas y transparencia en el proceso de trabajo
2. La estimación en Scrum
 - Técnicas de estimación
3. Métricas en Scrum

Unidad11. Product Backlog

1. ¿Qué es el Product Backlog?
 - Premisas sobre las que debe conformarse un Product Backlog
2. Priorización del Product Backlog

Unidad12. Sprint Backlog

1. ¿Qué es el Sprint Backlog?
 - Elementos del Sprint Backlog
 - Kanban para trabajar el Sprint Backlog

Unidad13. El Incremento

1. ¿Qué es el Incremento en Scrum?
2. Definition of done o DoD

¿Cómo desarrollar la Definition of done?