



## Eventos y artefactos de SCRUM

**Sku:** PH13B02C04

**Horas:** 40

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

1. Conocer la historia de Scrum y como se ha posicionado como un marco de trabajo imprescindible en las empresas actuales. Aprender el significado del marco de trabajo scrum e identificar los diferentes usos que tiene en el entorno empresarial.
2. Conocer los fundamentos sobre los que se sustenta el marco de trabajo Scrum. Conocer la importancia de los pilares y valores del marco de trabajo Scrum a la hora de aplicarlo en cualquier proyecto profesional.
3. Identificar y aplicar adecuadamente las reglas sobre las que se sustenta el marco de trabajo Scrum.
4. Conocer cómo se gestiona el tiempo de trabajo en Scrum. Conocer y aprender a utilizar las diferentes herramientas existentes en Scrum para una correcta y efectiva gestión de los tiempos.
5. Conocer el evento mediante el que se planifica el trabajo en Scrum y cómo debe llevarse a cabo de manera exitosa.
6. Conocer y saber desarrollar las reuniones de seguimiento diarias propias del marco de trabajo Scrum.
7. Conocer y saber desarrollar las reuniones orientadas a la revisión del trabajo realizado por el equipo de trabajo antes de ser entregado al cliente.
8. Conocer y saber desarrollar las reuniones retrospectivas en las que el equipo de trabajo Scrum al completo analiza fortalezas y áreas de mejora.
9. Conocer y saber desarrollar reuniones para revisar y refinar el trabajo que se está desarrollando en el marco de trabajo Scrum.
10. Conocer el concepto de artefacto y las diferentes categorías existentes. Identificar los usos de cada uno de los artefactos, así como las ventajas que aporta al proceso de trabajo.
11. Conocer y entender el funcionamiento del Product Backlog en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.
12. Conocer y entender el funcionamiento del Sprint Backlog en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.

13. Conocer y entender el funcionamiento del Incremento en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.

## CONTENIDOS

### Unidad 1. Historia, definición y usos de Scrum

1. Historia de Scrum

- 1.1 The Scrum Guide o Guía Scrum

2. Definición de Scrum

- Elementos que componen Scrum
- Funcionamiento de Scrum

3. Usos de Scrum

### Unidad 2. Fundamentos, pilares y valores de Scrum

1. Fundamentos de Scrum

- Control empírico del proyecto
- Desarrollo iterativo e incremental
- Priorización de requisitos y coste de desarrollo
- Potenciación del equipo
- Colaboración y comunicación fluida
- Uso de timebox

2. Objetivos de Scrum

3. Pilares de Scrum

- Inspección
- Adaptación
- Transparencia

4. Valores de Scrum

- Coraje
- Foco
- Sinceridad
- Compromiso
- Respeto

### Unidad 3. Reglas de Scrum

1. Reglas Scrum

2. La estimación en Scrum

### Unidad 4. Los timeboxing: eventos y gestión de tiempos

1. Estructura del trabajo en Scrum

2. Periodos o ciclos de trabajo: los sprint

3. Timebox

- Optimización de los timebox en Scrum
- Timebox y Ley de Parkinson
- Eventos, gestión del tiempo y timebox en Scrum

### Unidad 5. Sprint planning meeting

1. ¿Qué es el sprint planning meeting?
2. Agenda del sprint planning meeting
3. Consejos para optimizar el sprint planning meeting
4. Beneficios e inconvenientes del sprint planning meeting

#### Unidad6. Daily scrum meeting

1. ¿Qué es la daily scrum meeting?
2. Agenda de la daily scrum meeting
3. Consejos para optimizar la daily scrum meeting
4. Beneficios e inconvenientes de la daily scrum meeting

#### Unidad7. Sprint review meeting

1. ¿Qué es el sprint review meeting?
2. Agenda del sprint review meeting
3. Consejos para optimizar el sprint review meeting
4. Beneficios e inconvenientes del sprint planning meeting

#### Unidad8. Sprint retrospective meeting

1. ¿Qué es el sprint retrospective meeting?
2. Agenda del sprint retrospective meeting
3. Consejos para optimizar el sprint review meeting
4. Beneficios e inconvenientes del sprint planning meeting

#### Unidad 9. Sprint grooming

1. ¿Qué es el sprint grooming o refinement?
  - Agenda del sprint grooming
  - Consejos para optimizar el sprint grooming
2. Beneficios e inconvenientes del sprint grooming

#### Unidad10. Artefactos de Scrum: uso, ventajas y transparencia en el proceso de trabajo

1. Artefactos de Scrum
  - Tipos de artefactos
  - Uso, ventajas y transparencia en el proceso de trabajo
2. La estimación en Scrum
  - Técnicas de estimación
3. Métricas en Scrum

#### Unidad11. Product Backlog

1. ¿Qué es el Product Backlog?
  - Premisas sobre las que debe conformarse un Product Backlog
2. Priorización del Product Backlog

#### Unidad12. Sprint Backlog

1. ¿Qué es el Sprint Backlog?
  - Elementos del Sprint Backlog
  - Kanban para trabajar el Sprint Backlog

#### Unidad13. El Incremento

1. ¿Qué es el Incremento en Scrum?
2. Definition of done o DoD

¿Cómo desarrollar la Definition of done?