

IFCD140. Gestión ágil de proyectos con Scrum



Sku: PSIFCD140

Horas: 50

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Conocer los principios y valores ágiles que hacen que Scrum funcione.
- Entender la diferencia entre being agile y doing agile.
- Saber los conceptos clave en Scrum como la inspección, adaptación y transparencia.
- Conocer los eventos o reuniones en Scrum.
- Saber identificar las responsabilidades de los distintos roles de Scrum.
- Comprender el rol de Scrum Master en Scrum y cuáles son sus responsabilidades.
- Comprender el rol de Product Owner en Scrum y cuáles son sus responsabilidades.
- Conocer las buenas prácticas en procesos de implantación de Scrum.
- Saber identificar los errores típicos en procesos de implantación de Scrum.

CONTENIDOS

- **Agile: La estructura ágil**
 - Introducción a Agile
 - La cultura ágil
 - El Manifiesto Ágil
 - Principios y valores ágiles
 - Ciclo de vida ágil
 - Agile vs Waterfall
 - Equipos y organizaciones ágiles
 - Lean: Kaizen o Mejora continua
- **El marco Scrum**
 - Introducción a Scrum
 - Definición de Scrum
 - The Scrum Guide
 - Historia de Scrum
 - Usos de Scrum
 - Los pilares de Scrum
 - Los valores de Scrum

- Componentes de Scrum
 - **3. Roles en Scrum**
 - El equipo de Scrum
 - Scrum Master
 - Propietario del producto
 - Equipo de desarrollo Scrum
 - **4. Eventos en Scrum**
 - Caja de tiempo
 - Primavera
 - Reunión de Planificación del Sprint
 - Reunión diaria de Scrum
 - Reunión de revisión de Sprint
 - Reunión retrospectiva de Sprint
 - Preparación de trabajos pendientes
 - **5. Artefactos en Scrum**
 - Transparencia de los artefactos
 - Cartera de productos
 - Pila de Sprint
 - Incremento
 - Temas, Épicas e Historias de Usuario
 - Definición de Hecho
 - Kanban
 - **6. Estimación ágil**
 - Velocidad de Equipo
 - Técnicas de estimación ágil
 - Planning Poker
 - Burdown Chart
 - Puntos de historia
 - **7. El rol de Scrum Master**
 - ¿Qué debe hacer un Scrum Master?
 - ¿Qué no debe hacer un Scrum Master?
 - Responsabilidades o funciones de un Scrum Master
 - Responsabilidades de un Scrum Master con el Equipo de Desarrollo
 - Responsabilidades de un Scrum Master con el Product Owner
 - Responsabilidades de un Scrum Master con la Organización
 - El Scrum Master y los eventos de Scrum
 - El Scrum Master y los artefactos de Scrum
 - **8. El rol de Product Owner**
 - ¿Qué debe hacer un Product Owner?
 - ¿Qué no debe hacer un Product Owner?
 - Responsabilidades o funciones de un Product Owner
 - Colaborando con el equipo
-

- Colaborando con el Scrum Master
 - Colaborando con clientes, usuarios y Stakeholders
 - Escalando el papel de Product Owner
 - Errores comunes a evitar
- **9. Definición de la Visión del Producto**
 - La visión del producto
 - Cualidades deseables de la visión
 - The Minimal Marketable Product
 - Simplicidad
 - Necesidades del cliente
 - Atributos del producto
 - Técnicas de creación de la visión
 - The Product Road Map
 - Productos mínimos y variantes de producto
 - Errores comunes a evitar
- **10. Gestión del Product Backlog**
 - Características de un buen Product Backlog
 - Product Backlog Grooming
 - Descubrimiento y descripción de los PBI
 - Priorización del Product Backlog
 - Preparándose para la planificación de Sprint
 - Gestión de requisitos no funcionales
 - Escalando el Product Backlog
 - Errores comunes a evitar
- **11. Planificación de las entregas**
 - Tiempo, coste y funcionalidad
 - La calidad está congelada
 - Entregas tempranas y frecuentes
 - Quarterly Cycles
 - Velocidad
 - The Release Burndown
 - The Release Plan
 - Planificación de entregas en grandes proyectos
 - Errores comunes a evitar