



IFCT055PO. Gestión de proyectos de desarrollo de software.

Sku: PSIFCT055PO

Horas: 150

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Gestionar proyectos de ingeniería del software.

CONTENIDOS

- **1. Introducción a la ingeniería del software.**
 - Conceptos generales de ingeniería del software.
 - Conceptos generales.
 - Definiciones.
 - Ciclo de vida del software.
 - Metodologías de ingeniería del software.
 - Ingeniería del software estructurada.
 - Ingeniería del software orientada a objetos.
 - Ingeniería web.
 - Ingeniería del software asistida por computador.
 - Análisis de sistemas de información.
 - Principios del análisis.
 - Ingeniería de requisitos.
 - Informes del análisis.
 - Análisis de funciones o procesos.
 - Análisis de datos.
 - Análisis orientado a objetos.
 - Diagramas UML para el análisis de sistemas.
 - Diseño de software.
 - Enfoques en el diseño.
 - Niveles de diseño.
 - Principios del diseño.

- Diseño de la interfaz de usuario.
 - Diseño arquitectónico.
 - Diseño detallado.
 - Técnicas de diseño.
 - Técnicas de diseño de datos.
 - Técnicas de diseño estructurado.
 - Técnicas de diseño orientado a objetos.
 - Diagramas UML para el diseño de software.
- Prueba del software.
 - Pruebas unitarias.
 - Pruebas del sistema.
 - Pruebas de implantación.
 - Pruebas de aceptación.
 - Pruebas de regresión.
- **2. Gestión de proyectos de ingeniería del software.**
 - Introducción a la gestión de proyectos informáticos.
 - Conceptos: Objetivos. Temporalidad. Presupuesto. Ciclo de vida de un producto informático. Especificaciones del Proyecto. El Director del Proyecto. Tipos de Proyectos. Organización de un proyecto.
 - Etapas de un proyecto: Iniciación, Planificación, Ejecución, Control, Cierre.
 - Definición del problema y estrategias de solución.
 - Objetivos a alcanzar.
 - Especificaciones del producto.
 - Los requerimientos de los interesados.
 - Búsqueda de una estrategia de solución y su desarrollo.
 - Planificación del tiempo.
 - Representación gráfica de la ordenación de tareas.
 - De los gráficos de barras al análisis de red.
 - PERT (Performance Evaluation and Review Technique).
 - Camino crítico.
 - Tiempos.
 - Hitos, documentos y revisiones.
 - Ordenar las etapas.
 - Relación de tareas.
 - Diagrama de Gantt.
 - Los hitos y sus fechas límite.
 - La documentación técnica como herramienta de seguimiento de la planificación.
 - Conflictos entre actividades.
 - Factores de productividad.
 - Métricas de productividad del software.
 - Herramientas que mejoran la productividad.
 - Disponibilidad de los recursos.
 - La experiencia y el entrenamiento del equipo de desarrollo.
 - COCOMO (Constructive Cost Model).

- **3. Evaluación.**

- Test de conocimientos.
- Trabajo voluntario.
- Trabajo obligatorio.