



SSCE28. Metodologías activas de enseñanza.

Sku: PSSSCE28

Horas: 60

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Conocer y aprender a utilizar de forma eficiente metodologías activas de enseñanza: flipped classroom, gamificación, aulas cooperativas, aprendizaje por proyectos y aprendizaje basado en problemas. Utilizar las TIC como medio y recurso de enseñanza.

CONTENIDOS

- **1. Metodologías activas de enseñanza**
 - **Objetivo**
 - Conocer y aprender a utilizar de forma eficiente metodologías activas de enseñanza: flipped classroom, gamificación, aulas cooperativas, aprendizaje por proyectos y aprendizaje basado en problemas. Utilizar las TIC como medio y recurso de enseñanza.
 - **Conocimiento / capacidades cognitivas y prácticas**
 - Diagnóstico de conocimientos y competencias digitales con Smart Digital Model.
 - Contenido personalizado de Digital Mindset y Competencias digitales según el resultado de SDM.
 - Estudio del Flipped Classroom.
 - Características.
 - Estrategias y Recursos.
 - Evaluación.
 - Diseño de estrategias didácticas basadas en Flipped Classroom.
 - Aprendizaje basado en el juego: Gamificación.
 - Características.
 - Estrategias y Recursos.
 - Evaluación.

- Diseño de estrategias didácticas basadas en Gamificación.
- Análisis de aulas cooperativas.
 - Características.
 - Estrategias y Recursos.
 - Evaluación.
 - Diseño de estrategias didácticas basadas en Aulas cooperativas.
- Estudio del aprendizaje por proyectos.
 - Características.
 - Estrategias y Recursos.
 - Evaluación.
 - Diseño de estrategias didácticas basadas en el Aprendizaje por Proyectos.
- Análisis del aprendizaje basado en problemas.
 - Características.
 - Estrategias y Recursos.
 - Evaluación.
 - Diseño de estrategias didácticas fundamentadas en el Aprendizaje basado en problemas.
- **Habilidades de gestión, personales y sociales.**
 - Utilización de técnicas para actualizar las metodologías didácticas.
 - Utilización de técnicas y recursos para el análisis de capacidades personales.
 - Fomento de la capacidad organizativa.
 - Fomento de la creatividad dirigida a la mejora de las metodologías activas de enseñanza.