



ADGD28. Scrum y metodologías ágiles para proyectos digitales.

Sku: PS_ADGD28

Horas: 30

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Conocer el marco de trabajo agile y profundizar sobre la metodología Scrum para crear dinámicas más eficaces involucrando a los usuarios finales del producto en toda la parte del proceso para maximizar el encaje producto-mercado de tu solución.

CONTENIDOS

- **1. Scrum y metodologías ágiles para proyectos digitales**
 - **Objetivo**
 - Identificar el marco de trabajo Agile y profundizar sobre la metodología Scrum para crear dinámicas más eficaces, involucrando a los usuarios finales del producto en el proceso, para maximizar el encaje producto-mercado.
 - **Conocimiento / capacidades cognitivas y prácticas**
 - Análisis de las metodologías Agiles.
 - Análisis de Manifiesto ágil.
 - Estudio de Fundamentos de Scrum.
 - Identificación de elementos de Scrum.
 - Conocimiento de Product backlog.
 - Sprint backlog.
 - Historias de usuario.
 - Análisis de las fases de Scrum.
 - Planificación del sprint.
 - Ejecución del sprint.
 - Inspección y adaptación.
 - Planificación y ejecución del sprint de un proyecto.
 - Clasificación de los roles en la metodología Scrum.
 - Product Owner.
 - Scrum máster.
 - Equipo.
 - Clasificación de los roles en la metodología Scrum.
 - Implementación de Kanban.
 - Introducción.

- Análisis de las Tres reglas de Kanban.
- Estudio de la Implementación de Kanban.
- Implementación de Kanban.
- Desarrollo de competencias digitales.
 - Diagnóstico de Conocimientos y competencias digitales con Smart Digital Model.
 - Contenido personalizado de Digital Mindset y Competencias digitales según el resultado de SDM.
- **Habilidades de gestión, personales y sociales**
 - Fomento del uso de herramientas para optimizar la gestión de equipos.
 - Valoración de la importancia de la utilización de las metodologías ágiles en la mejora de la gestión y dirección de proyectos, así como concretamente con la metodología Scrum.