



## IFCT031PO. Creación, programación y diseño de páginas web con HTML5 y CSS3.

---

**Sku:** PS\_IFCT031PO

**Horas:** 210

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

- Diseñar, crear, programar páginas web con HTML5 y CSS3.

## CONTENIDOS

- **1. Fundamentos de Javascript**
  - Introducción.
    - La evolución de la Web.
    - Estándares web.
    - HTML5 y CSS3.
    - JavaScript.
  - Introducción a Javascript.
    - La etiqueta (script).
    - Contenido alternativo.
    - Variables.
    - Tipos de datos.
    - Operadores.
    - Cuadros de diálogo.
  - Fundamentos de programación.
    - Estructuras de decisión.
    - Expresiones lógicas.
    - Estructuras de repetición.
    - Definir funciones.
    - Llamar funciones.
    - Ámbito de las variables.
  - Objetos y arrays en Javascript.
    - Introducción.
    - La jerarquía de objetos.

- Propiedades y eventos.
    - Métodos.
    - Arrays.
  - Los objetos location e history.
    - ¿Qué es una URL?
    - El objeto location.
    - Actualizando la dirección.
    - El objeto history.
  - El objeto document.
    - Introducción.
    - La propiedad title.
    - El método write.
    - El conjunto images.
  - El objeto form.
    - Formularios HTML.
    - El conjunto forms.
    - La propiedad elements.
    - Validar la información.
    - ¿Cuándo realizar la validación?
    - Tipos de validación.
  - Modelo de objetos del documento (dom).
    - El árbol del documento.
    - Tipos de nodos y de relaciones.
    - Obtener elementos.
    - Obtener y establecer atributos.
  - Manipulación del dom.
    - Recorrer el árbol del documento.
    - Modificar el valor de los nodos.
    - Crear, eliminar y reemplazar nodos.
    - El método innerHTML.
    - Modificar el formato dinámicamente.
  - Buenas prácticas.
    - Separar estructura y comportamiento.
    - Añadir los manejadores de evento.
    - Detectar características de los navegadores.
    - Ejemplo: Una galería fotográfica.
    - Ejemplo: La estructura de la página.
    - Ejemplo: El código JavaScript.
- **2. HTML5 Y CSS3.**
- Elementos estructurales de html5.
    - Doctype de HTML5.
    - Evitando elementos div.
    - Descripción de los elementos estructurales HTML5.
    - Aplicar los elementos estructurales HTML5.
    - Modificar la hoja de estilo en cascada.
  - Trabajando con esquemas html5.
    - Aplicar estilo a los elementos estructurales HTML5.
-

- Otros elementos semánticos de HTML5.
- Elementos article anidados.
- El esquema del documento.
- Formularios html5.
  - Introducción.
  - Nuevos controles de formulario.
  - Nuevos atributos.
  - Compatibilidad con navegadores antiguos.
- Dibujar con el elemento Canvas (parte 1).
  - Introducción.
  - Una interfaz de dibujo 2D.
  - Dibujar rectángulos.
  - Dibujar trazados.
  - Colores de trazo y de relleno.
- Dibujar con el elemento Canvas (parte 2).
  - Estilos de línea.
  - Gradientes.
  - Patrones.
  - Dibujar imágenes.
  - Dibujar texto.
- Vídeo y audio en HTML5.
  - Reproducción sin plugin.
  - La etiqueta (video).
  - Formatos y códecs de vídeo.
  - Códecs de audio.
  - La etiqueta (audio).
  - API multimedia.
- Introducción a CSS3 (parte 1).
  - La evolución que representa CSS3.
  - Nuevos selectores CSS3.
  - Esquinas redondeadas y sombras.
  - Colores.
  - Gradientes de color.
- Introducción a css3 (parte 2).
  - Incrustación de fuentes.
  - Dónde obtener fuentes.
  - Múltiples imágenes de fondo.
  - Transiciones.
  - Transformaciones.