



## **ARGG008PO. Edición de imágenes y tratamiento multimedia.**

**Sku:** PS\_ARGG008PO

**Horas:** 50

**Formato:** HTML

### **OBJETIVOS**

- Modificar imágenes utilizando una aplicación informática y diseñar e implementar la estructura de cualquier dispositivo de salida utilizando lenguajes de programación y editores de páginas en su caso.

### **CONTENIDOS**

- **Unidad 1. tratamiento informatizado de imágenes.**
  - Conceptos básicos. Adquisición de imágenes digitales.
  - Entorno gráfico: Menús. Herramientas.
  - Área de trabajo. resolución. tamaño de impresión. tamaño de pantalla. Formato.
- **Unidad 2. Creación y edición de imágenes.**
  - Herramientas de dibujo.
  - Edición y tratamiento del color.
  - Herramientas de selección. Efectos.
  - Operaciones comunes. Capas: Concepto. Creación y edición de capas.
- **Unidad 3. Configuración de parámetros de imagen.**
  - Tono. Saturación. Brillo. Contraste.
  - Formatos de imagen: Optimización de imágenes.
  - Configuración de la impresión.
- **Unidad 4. Diseños interactivos y animaciones multimedia.**

- Introducción: El entorno gráfico.
  - Menús.
  - Barra de herramientas. Propiedades.
  - Herramientas de dibujo.
  - tratamiento del color. Objetos. Capas.
- **Unidad 5. El video digital.**
    - Formatos.
    - Interfaces.
- **Unidad 6. trabajo con texto:**
    - Herramientas de edición de textos. Efectos.
    - trazados vectoriales: Herramientas y opciones.