



ADGD74. Habilidades disruptivas en la empresa.

Sku: PS_ADGD74

Horas: 20

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Adquirir y entrenar las habilidades y los procesos mentales que facilitan la implantación e impulso de los procesos de innovación dentro de la empresa.

CONTENIDOS

- **Unidad 1. Habilidades disruptivas.**
 - Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas
 - Conocimiento y reflexión sobre la innovación disruptiva
 - Concepto
 - Implicaciones
 - Conocimiento y entrenamiento de habilidades y rutinas disruptivas
 - Aprendizaje y entrenamiento en la creación de sistemas y patrones
 - Conocimiento de los elementos que permiten la generación de valor
 - Proceso de análisis y búsqueda de soluciones creativas e innovadoras.
 - Habilidades de gestión, personales y sociales
 - Aprovechar las diferentes oportunidades para generar nuevas tendencias y soluciones
 - Abordar los problemas de forma diferente, cuestionándose el saber tradicional
 - Cuidar los detalles sin perder la visión de conjunto