



## ADGD74. Habilidades disruptivas en la empresa.

**Sku:** PS\_ADGD74

**Horas:** 20

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

- Adquirir y entrenar las habilidades y los procesos mentales que facilitan la implantación e impulso de los procesos de innovación dentro de la empresa.

### CONTENIDOS

- **Unidad 1. Habilidades disruptivas.**
  - Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas
    - Conocimiento y reflexión sobre la innovación disruptiva
      - Concepto
      - Implicaciones
    - Conocimiento y entrenamiento de habilidades y rutinas disruptivas
    - Aprendizaje y entrenamiento en la creación de sistemas y patrones
    - Conocimiento de los elementos que permiten la generación de valor
      - Proceso de análisis y búsqueda de soluciones creativas e innovadoras.
  - Habilidades de gestión, personales y sociales
    - Aprovechar las diferentes oportunidades para generar nuevas tendencias y soluciones
    - Abordar los problemas de forma diferente, cuestionándose el saber tradicional
    - Cuidar los detalles sin perder la visión de conjunto