



## **EOCO110PO. Revit – nivel usuario.**

**Sku:** PS\_EOCO110PO

**Horas:** 40

**Formato:** HTML

### **OBJETIVOS**

- Conocer los beneficios de la tecnología BIM como modelo inteligente que integra toda la información relativa al edificio durante el proceso de diseño y construcción
- Aplicar las funciones fundamentales de Revit Architecture y sus herramientas paramétricas de diseño 3D.
- Crear visualizaciones 3D y renderizados.
- Realizar la presentación de planos, vistas y maquetación de documentación de un proyecto arquitectónico.

### **CONTENIDOS**

- **Unidad 1. Introducción al bim y a autodesk revit**
  - Ventajas del bim. El dibujo paramétrico en revit
  - Architecture, structure & mep. Formato IFC
  - Instalación
- **Unidad 2. Conceptos básicos, interfaz y ajustes previos**
  - Concepto de jerarquía: categorías, familias, tipos y ejemplares
  - Interfaz de usuario: paleta de propiedades, navegador de proyectos, etc.
  - Configuraciones generales del sistema y del proyecto
- **Unidad 3. Inicio de un proyecto**
  - Plantillas de trabajo
  - Introducción de referencia dwg. Referencias de proyecto: niveles y rejillas
  - Creación de elementos básicos (pilares, muros, etc.). Restricciones y cotas temporales.
  - Visibilidad en pantalla. Uso del panel de navegación (duplicación y modificación de vistas, creación de vistas de alzado y sección).

- Visualización 3d: viewcube
- **Unidad 4. Modelado elementos constructivos (i)**
  - Inserción de elementos estructurales
  - Muros básicos. Creación y modificación
  - Suelos. Creación y modificación. Modo boceto
  - Inserción de puertas y ventanas
  - Adición de techos
  - Más opciones de visualización: caja de sección, vistas de cámara. Propiedades de vista. Estilos Visuales, mostrar/ ocultar elementos envista, vista subyacente
- **Unidad 5. Modelado elementos constructivos (II)**
  - Modificación de los componentes de un muro. Uniones de muros.
  - Muros cortina. Paneles y montantes
  - Cubiertas planas e inclinadas
- **Unidad 6. Modelado elementos constructivos (III)**
  - Creación de huecos en elementos planos
  - Escaleras, rampas y barandillas
  - Inserción de componentes de diseño (muebles, sanitarios, luminarias, etc.)
  - Introducción al concepto de masa para elementos complejos
- **Unidad 7. Reacción de un emplazamiento**