



FCOI17. Creación de contenidos digitales y programación. Nivel avanzado.

Sku: PS_FCOI17

Horas: 40

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Desarrollar contenidos digitales de forma óptima con el uso de herramientas avanzadas, ofreciendo colaboración y apoyo a terceros en el proceso de creación y edición de contenidos digitales.
- Integrar y reelaborar contenidos digitales y diseños gráficos de forma óptima con el uso de herramientas avanzadas, ofreciendo colaboración y apoyo a terceros en el proceso de integración y diseño de contenidos digitales.
- Diseñar y crear objetos 3D complejos e imprimir con tecnología digital.
- Desarrollar soluciones a problemas informáticos sencillos y elaborar programas informáticos básicos, aplicando lenguajes de programación para controlar circuitos electrónicos y objetos.

CONTENIDOS

- **Unidad 1. Creación y edición avanzada de contenidos digitales.**
 - Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas
 - Selección de las aplicaciones/software según los objetivos y las formas de publicación
 - Tipologías de programas y funcionalidades principales
 - Aplicaciones y plataformas de creación
 - Análisis de los objetivos de los contenidos y su difusión
 - Optimización en el uso de las funcionalidades avanzadas de las aplicaciones
 - Plantillas
 - Automatización de procesos
 - Creación de macros
 - Configuración inicial
 - Modificación de parámetros

- Ejecución de documentos digitales dinámicos interactivos
 - Índices
 - Tablas de contenidos
 - Mesas dinámicas
 - Creación de vínculos entre elementos de un mismo contenido.
 - Habilidades de gestión, personales y sociales
 - Capacidad para colaborar y apoyar a otras personas en la selección de aplicaciones o plataformas de creación, así como asesoramiento en las funcionalidades avanzadas de las aplicaciones.
 - Uso de habilidades de comunicación para dar apoyo y asesoramiento en el proceso de creación de documentos digitales dinámicos e interactivos.
- **Unidad 2. Diseño, integración y reelaboración de contenidos digitales con funcionalidades avanzadas.**
 - Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas
 - Elaboración de diseños gráficos
 - Animaciones
 - Interacciones
 - Transiciones
 - Gráficos en movimiento
 - Efectos especiales
 - Análisis de optimización de diseño y estructura de contenidos a través de herramientas avanzadas
 - Gestores de contenidos
 - Gestores documentales
 - Parámetros de usabilidad y acceso
 - Habilidades de gestión, personales y sociales
 - Capacidad para colaborar y apoyar dando asesoramiento en la creación de diseños gráficos, así como en la integración y diseño de contenidos digitales.
 - Demostración de Interés para optimizar el diseño y la estructuración de los contenidos a través de herramientas avanzadas para mejorar la usabilidad y el acceso.
- **Unidad 3. Diseño y fabricación de objetos complejos con tecnología digital.**
 - Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas
 - Manipulación y adaptación de modelos 3D
 - Bancos de modelos de objetos 3D
 - Aplicaciones de edición de interfaz sencilla.
 - Principales parámetros de modificación y adaptación
 - Elementos y transformaciones simples.
 - Creación de objetos 3D complejos
 - Diseño de objetos 3D
 - Integración de diferentes formas
 - Texturas
 - Impresión 3D del objeto
 - Uso de impresoras 3D

- Tipología de impresora 3D
 - Montaje de la impresora
 - Seguridad y mantenimiento de la impresora
 - Nivelación del marco y la cama
 - Lubricación
 - Primera impresión
 - Habilidades de gestión, personales y sociales
 - Interés por conocer las posibilidades que ofrece la fabricación digital de objetos en diferentes campos.
 - Autonomía para realizar el diseño de objetos 3D y su impresión.
 - Uso de habilidades de comunicación y motivación para asesorar, apoyar y dinamizar proyectos de fabricación digital, considerando el uso de nuevas aplicaciones y dispositivos tecnológicos.
- **Unidad 4. Programación básica.**
 - Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas
 - Ejecución de soluciones mediante lenguajes de programación
 - Macros
 - Ficheros de procesamiento de lotes
 - Aplicaciones móviles con lenguaje de bloques
 - Aplicación de cambios en un fragmento de código para resolver una situación.
 - Tipo de código y sus características.
 - Modificación de parámetros simples
 - Diseño y ejecución de programas informáticos básicos para controlar circuitos electrónicos y objetos
 - Lógica de los lenguajes de programación
 - Estructuras de programación
 - Implementación en un lenguaje de programación concreto
 - Identificación de sistemas de inteligencia artificial
 - Detección de sistemas IA
 - Análisis de las posibilidades y ventajas
 - Habilidades de gestión, personales y sociales
 - Capacidad para analizar los factores determinantes de un problema y modificar un fragmento de código para resolver una situación determinada.
 - Autonomía para el desarrollo de soluciones a problemas básicos sencillos.
 - Concienciación de la importancia de los avances en inteligencia artificial y sus posibilidades.
 - Uso de habilidades de comunicación y motivación para apoyar y asesorar en tareas de programación.