



IFCD44. Desarrollo de software con metodologías ágiles: scrum.

Sku: PS_IFCD44

Horas: 100

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Gestionar proyectos de desarrollo de software aplicando la metodología ágil SCRUM

CONTENIDOS

- **Unidad 1. Metodologías ágiles y herramientas de gestión.**
 - Conocimientos / Capacidades cognitivas y prácticas
 - Metodologías ágiles
 - Visión general
 - El Manifiesto Ágil
 - Métodos
 - Scrum, Kaizen, Lean, Kanban, XP-Extreme Programming...
 - Comparación de métodos
 - Elementos
 - Gestión de equipos
 - Gestión de personas: motivaciones, incentivos, emociones...
 - Gestión del conflicto
 - Negociaciones
 - Gestión de reuniones
 - La gestión de los cambios en la cultura y la organización de la empresa
 - Desarrollo a gran escala (scaling agile)
 - Scrum
 - ¿Qué es?
 - Principios
 - Valores
 - Equipo

- Roles: Scrum Master, Product Owner y especialista (Development Team)
- Eventos: Sprints y Scrumdiario
- Artefactos
- Herramientas: Scrumboard
- Herramientas de gestión
 - Diagramas temporales y marcos conceptuales
 - UML y métodos denotación
 - Diagramas de caso de uso, estado y actividades
 - Software: backlog, vivify, Jira...