



## IFCD44. Desarrollo de software con metodologías ágiles: scrum.

---

**Sku:** PS\_IFCD44

**Horas:** 100

**Formato:** HTML

## OBJETIVOS

- Gestionar proyectos de desarrollo de software aplicando la metodología ágil SCRUM

## CONTENIDOS

- **Unidad 1. Metodologías ágiles y herramientas de gestión.**
  - Conocimientos / Capacidades cognitivas y prácticas
    - Metodologías ágiles
      - Visión general
      - El Manifiesto Ágil
    - Métodos
      - Scrum, Kaizen, Lean, Kanban, XP-Extreme Programming...
      - Comparación de métodos
      - Elementos
      - Gestión de equipos
      - Gestión de personas: motivaciones, incentivos, emociones...
      - Gestión del conflicto
      - Negociaciones
      - Gestión de reuniones
      - La gestión de los cambios en la cultura y la organización de la empresa
      - Desarrollo a gran escala (scaling agile)
    - Scrum
      - ¿Qué es?
      - Principios
      - Valores
      - Equipo
      - Roles: Scrum Master, Product Owner y especialista (Development Team)
      - Eventos: Sprints y Scrumdiario

- Artefactos
- Herramientas: Scrumboard
- Herramientas de gestión
  - Diagramas temporales y marcos conceptuales
  - UML y métodos denotación
  - Diagramas de caso de uso, estado y actividades
  - Software: backlog, vivify, Jira...