



## IFCD69. Responsive web design.

**Sku:** PS\_IFCD69

**Horas:** 20

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

- Introducir las tecnologías, conceptos y competencias que se adquirirán a lo largo del desarrollo del curso para asegurar una adecuada comprensión del temario relacionado con el diseño web responsivo.
- Conocer y aplicar de manera práctica las diferentes estrategias de diseño, así como su planificación y su aplicación para pantallas móviles.
- Capacitar para ser capaz de maquetar a través del sistema responsive, de manera fluida y responsiva en cuanto al texto, contenedores, imágenes y demás elementos multimedia.
- Comprobar los avances logrados de preparación y maquetación en responsive design y visualizarlos para que, de una manera práctica, se puedan comprobar los resultados de su formación.

### CONTENIDOS

- **Unidad 1. Introducción y fundamentos.**
  - Conocimientos / Capacidades cognitivas y prácticas
    - Conceptos comunes
    - Control de los viewports
    - Comprensión de las densidades de pantalla
    - Diseño para múltiples densidades de pantallas
    - Comprensión de las mediaqueries
    - Creación de break points con mediaqueries
    - Uso de rejilla fluida
    - Creación de imágenes responsivas
    - Creación de formularios responsivos.
  - Habilidades de gestión, personales y sociales

- Reconocimiento del diseño responsivo como una herramienta básica a la hora de ser un profesional del diseño web.
  - Valoración de las ventajas que tiene para su desarrollo profesional como diseñador web el usar esta tecnología para mejorar rendimientos y costes.
- **Unidad 2. Preparación.**
    - Conocimientos / Capacidades cognitivas y prácticas
      - Estrategias de diseño responsivo
      - Planificación del diseño responsivo
      - Creación de responsive mockups
      - Diseño para móviles
      - Frameworks de rejilla fluida (Bootstrap,...)
    - Habilidades de gestión, personales y sociales
      - Reconocimiento del diseño responsivo como una herramienta básica a la hora de ser un profesional del diseño web.
      - Valoración de las ventajas que tiene para su desarrollo profesional como diseñador web el usar esta tecnología para mejorar rendimientos y costes..
- **Unidad 3. Maquetación responsive.**
    - Conocimientos / Capacidades cognitivas y prácticas
      - Preparación del archivo html5
      - Creación de contenedores para los contenidos y la maquetación
      - Establecimiento de archivos CSS para todas las dimensiones de pantalla
      - Enlace de las hojas de estilo CSS según los tamaños de pantalla con mediaqueries
      - Permiso para que Internet Explorer 7 y 8 entiendan HTML5
      - Configuración de la escala de viewport
      - Creación de reglas CSS según cada pantalla
      - Selectores CSS avanzados
    - Habilidades de gestión, personales y sociales
      - Reconocimiento del diseño responsivo como una herramienta básica a la hora de ser un profesional del diseño web.
      - Valoración de las ventajas que tiene para su desarrollo profesional como diseñador web el usar esta tecnología para mejorar rendimientos y costes.
- **Unidad 4. Visualización y rendimiento.**
    - Conocimientos / Capacidades cognitivas y prácticas
      - Análisis del diseño responsivo
      - Preparación y carga
      - Observación de resultados.
    - Habilidades de gestión, personales y sociales
      - Reconocimiento del diseño responsivo como una herramienta básica a la hora de ser un profesional del diseño web.
      - Valoración de las ventajas que tiene para su desarrollo profesional como diseñador web el usar esta tecnología para mejorar rendimientos y costes.