



SSCE165PO. Competencias digitales docentes para la formación en remoto.

Sku: PS_SSCE165PO

Horas: 30

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Organizar e impartir cursos en remoto gestionando grupos de alumnos, contenidos y clases utilizando herramientas digitales gratuitas y sencillas.

CONTENIDOS

- **Unidad 1. Competencias digitales básicas y mapa del talento digital.**
 - Análisis de las cinco competencias digitales básicas
 - Posicionamiento de cada participante en cada una de las competencias digitales básicas
- **Unidad 2. Organización de reuniones virtuales y conversión en sesiones formativas. Pautas y herramientas.**
 - Creación de cuentas
 - Descarga de las aplicaciones
 - Plataformas para generar clases en vivo: Zoom, Jitsi, Xataca, Facetime, Trello...
 - Herramientas para las clases en remoto: cuentas de correo, ordenadores, micrófonos, cámaras, móviles, fondos virtuales, chat
 - Generación de clases en remoto: iluminación básica, sonido básico, estructura, tiempos adecuados...
 - Plataformas para reuniones on-line y webinars 3
- **Unidad 3. Gestión de grupos y clases: repertorio básico de herramientas gratuitas para la formación virtual. Pautas y herramientas.**
 - Herramientas para la formación virtual: Drive, Site, Classroomm, Meet, Slideshare...
 - Creación de aulas y cursos
 - Creación de participantes

- Organización del calendario compartido con los alumnos
 - Establecimiento de tutorías grupales e individuales
 - Creación de fichas de trabajo
 - Creación de tareas
 - Generación de formularios
 - Evaluación de tareas
- **Unidad 4. Generación de recursos y contenidos formativos: imágenes, audio, vídeo. Pautas y herramientas.**
 - Herramientas más utilizadas: Genially, Canva, Audacity, Kahoot, Pixabay, Final cut, Adobe
 - Herramientas para la generación de imágenes (bancos de imágenes, derechos de autor)
 - Herramientas para la generación de videos
 - Herramientas para la generación de audios
 - Herramientas para generar juegos para el aprendizaje
- **Unidad 5. Canales para compartir y divulgar recursos educativos. Pautas y herramientas.**
 - Colgar documentos
 - Colgar artículos
 - Colgar videos de la red
 - Colgar las clases presenciales virtuales del curso
- **Unidad 6. Elaboración, exposición y feed-back de los proyectos personales de cada participante.**
 - Realización y grabación de una sesión remota
 - Creación de un aula virtual con calendario y actividades de un curso
 - Creación de un sitio web con contenidos y recursos educativos, propios y de terceros.
 - Proyecto formativo bajo el formato remoto y virtual: presentación al grupo