



## **SSCE165PO. Competencias digitales docentes para la formación en remoto.**

**Sku:** PS\_SSCE165PO

**Horas:** 30

**Formato:** HTML

### **OBJETIVOS**

- Organizar e impartir cursos en remoto gestionando grupos de alumnos, contenidos y clases utilizando herramientas digitales gratuitas y sencillas.

### **CONTENIDOS**

- **Unidad 1. Competencias digitales básicas y mapa del talento digital.**
  - Análisis de las cinco competencias digitales básicas
  - Posicionamiento de cada participante en cada una de las competencias digitales básicas
- **Unidad 2. Organización de reuniones virtuales y conversión en sesiones formativas. Pautas y herramientas.**
  - Creación de cuentas
  - Descarga de las aplicaciones
  - Plataformas para generar clases en vivo: Zoom, Jitsi, Xataca, Facetime, Trello...
  - Herramientas para las clases en remoto: cuentas de correo, ordenadores, micrófonos, cámaras, móviles, fondos virtuales, chat
  - Generación de clases en remoto: iluminación básica, sonido básico, estructura, tiempos adecuados...
  - Plataformas para reuniones on-line y webinars 3
- **Unidad 3. Gestión de grupos y clases: repertorio básico de herramientas gratuitas para la formación virtual. Pautas y herramientas.**
  - Herramientas para la formación virtual: Drive, Site, Classroomm, Meet, Slideshare...
  - Creación de aulas y cursos
  - Creación de participantes

- Organización del calendario compartido con los alumnos
  - Establecimiento de tutorías grupales e individuales
  - Creación de fichas de trabajo
  - Creación de tareas
  - Generación de formularios
  - Evaluación de tareas
- **Unidad 4. Generación de recursos y contenidos formativos: imágenes, audio, vídeo. Pautas y herramientas.**
    - Herramientas más utilizadas: Genially, Canva, Audacity, Kahoot, Pixabay, Final cut, Adobe
    - Herramientas para la generación de imágenes (bancos de imágenes, derechos de autor)
    - Herramientas para la generación de videos
    - Herramientas para la generación de audios
    - Herramientas para generar juegos para el aprendizaje
- **Unidad 5. Canales para compartir y divulgar recursos educativos. Pautas y herramientas.**
    - Colgar documentos
    - Colgar artículos
    - Colgar videos de la red
    - Colgar las clases presenciales virtuales del curso
- **Unidad 6. Elaboración, exposición y feed-back de los proyectos personales de cada participante.**
    - Realización y grabación de una sesión remota
    - Creación de un aula virtual con calendario y actividades de un curso
    - Creación de un sitio web con contenidos y recursos educativos, propios y de terceros.
    - Proyecto formativo bajo el formato remoto y virtual: presentación al grupo