



SSCE24. Nuevas tecnologías interactivas en el aula.

Sku: PS_SSCE24

Horas: 25

Formato: HTML

OBJETIVOS

- Aplicar las nuevas tecnologías interactivas en la creación de medios didácticos multimedia.
- Aplicar el uso compartido de recursos y comunicación con el alumnado en el aula

CONTENIDOS

- **Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas.**
 - Aplicación de herramientas online para el uso compartido de recursos con los alumnos
 - Evernote
 - Jumpshare
 - Google aula: Paquete de aplicaciones asociadas.
 - FlipSnack
 - Empleo de herramientas, plataformas, comunidades online y proveedores para la creación de multimedia libre de derechos
 - Blogger
 - Photopea
 - SoundSnap
 - FreeMusic Projects
 - Canva
 - Celebriti
 - Pixabay y Shutterstock
 - Manejo de softwares, servicios de videoconferencias y aplicaciones de mensajería instantánea
 - Skype
 - Zoom
 - Teams

- Hangouts
- Slack
- Moodle
- Utilización de aplicaciones, programas y servicios para la transmisión virtual de archivos de gran tamaño
 - Dropbox
 - Wetransfer
 - Drive
 - Onenote
- Manejo de aplicaciones y programas para la integración de dispositivos digitales en el aula
 - Kahoot
 - Socrative
 - Cueprompter
 - MyScriptCalculator
 - Academons
- **Habilidades de gestión, personales y sociales.**
 - Interés por la utilización y el dominio de herramientas de interacción para el ejercicio docente.
 - Motivación por el aprendizaje de nuevas tecnologías y su aplicación en la formación
 - Desarrollo de actitudes positivas hacia la innovación tecnológica y la formación continua para adaptarse a los cambios tecnológicos y sistemas de gestión