



## AutoCAD 2D (IFCT020PO)

**Sku:** PC105

**Horas:** 40

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para desenvolverse con AUTOCAD, estableciendo el CAD como una de las bases fundamentales sobre la cual apoyar el proceso de fabricación de un determinado producto.

### CONTENIDOS

**Introducción a un sistema CAD** En este módulo se estudian los siguientes puntos: \* Geometría métrica y normalización \* Preparación del dibujo \* Dibujo de entidades simples \* Órdenes: edición y referencia \* Modificación de entidades \* Líneas diferentes \* Textos y sombreado \* Zoom \* Capas, colores y líneas \* Bloques \* Acotación \* Personalización e impresión

**1. Introducción y objetivos** Datos generales de la especialidad formativa. En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Introducción y objetivos

**2. Geometría métrica y normalización** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Sistema CAD \* Geometría métrica \* Normalización

**3. Preparación del dibujo** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Límites del dibujo \* La rejilla \* Forzar coordenadas \* Unidades de trabajo \* Guardar los dibujos \* Configuración avanzada

**4. Dibujo de entidades simples** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Dibujar objetos \* Dibujar círculos \* Arcos, elipses y nubes \* Curvas Spline \* Dibujar polígonos

**5. Órdenes: edición y referencia** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* La ventana de comandos \* Deshacer y rehacer acciones \* Marcas auxiliares \* Localizar puntos \* El sistema AutoSnap \* AutoTrack

**6. Modificación de entidades** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Comando RECORTA \* Seleccionar objetos \* Comandos BORRA y UY

**7. Líneas diferentes** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Dibujo de polilíneas \* Líneas múltiples

**8. Textos y sombreado** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Estilos de texto \* Añadir líneas de texto \* Aplicar ajustes \* Modificar el texto \* Sombreado de áreas \* Parámetros de sombreado

**9. Zoom** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Zoom Ventana y Previo \* Opciones de zoom

**10. Capas, colores y líneas** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Control de capas \*

Dibujar por capas \* Rellenos con degradados \* Tipos de línea \* Grosor de línea **11. Bloques** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Bloques \* Unión de objetos \* Comando CHAFLAN \* Creación de bloques \* Insertar bloques \* Archivar bloques \* Limpiar el dibujo **12. Acotación (I)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Conceptos generales \* Estilos de acotación \* Crear un estilo \* Ajustar el aspecto \* Establecer las unidades **13. Acotación (II)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Añadir cotas lineales \* Otros tipos de cotas \* Directrices \* Modificar las cotas \* Tolerancias geométricas **14. Personalización e impresión (I)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Configurar la presentación \* Parámetros de impresión \* El asistente de presentaciones \* Organizar las ventanas **15. Personalización e impresión (II)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Imprimir a escala \* Calcular la escala final \* Control de la impresión **16. Test de consolidación** Test de consolidación del módulo Introducción a un sistema CAD Introducción al sistema operativo En este módulo se estudian los siguientes puntos: \* Conceptos básicos \* Órdenes utilitarias **17. Conceptos básicos (I)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Programas y datos \* El sistema operativo **18. Conceptos básicos (II)** Presenta Windows 10 y describe las ediciones disponibles de este sistema operativo y el concepto de Windows como servicio. Seguidamente estudia el proceso de inicio y cierre correcto del sistema. Contenido: -¿Qué es Windows 10? -Ediciones de Windows 10. -Arrancando Windows. -Cerrando Windows. **19. Órdenes utilitarias (I)** Describe las partes fundamentales que podemos encontrar en el escritorio de Windows. Se indica el papel de la barra de tareas, cómo crear accesos directos y escritorios múltiples. Contenido:

1. El escritorio.
2. La barra de tareas.
3. Iconos del escritorio.
4. Más sobre los accesos directos.
5. Personalizar la barra de tareas.
6. Escritorios múltiples.

**21. Órdenes utilitarias (II)** Describe algunas tareas típicas que se realizan en el escritorio de Windows, como el trabajo con ventanas, personalizar el aspecto del escritorio, etc. Contenido:

1. Ventanas.
2. Cambiar el tamaño de las ventanas.
3. Cambiar el fondo del escritorio.
4. Cambiar el esquema de colores.
5. Personalizar la pantalla de bloqueo.
6. Temas.
7. Resolución y luz nocturna.

**22. Órdenes utilitarias (III)** Se estudia la estructura jerárquica del sistema de archivos de Windows, explicando cómo se divide en carpetas y archivos. También se indica cómo dar formato a unidades de almacenamiento para que se puedan utilizar en Windows. Finalmente, se describe el concepto de bibliotecas para almacenar los archivos personales del usuario. Contenido: Unidades de almacenamiento. Archivos y carpetas. Dar formato. Crear carpetas. Carpetas personales y Bibliotecas. Las carpetas del sistema. **23. Test de**

**consolidación** Test de consolidación del módulo Introducción al sistema operativo

**Iniciación al dibujo** En este módulo se estudian los siguientes puntos: \* Entorno \* Menú Principal. Opciones \* El editor de dibujo. Áreas de trabajo \* Procedimientos para la entrada de órdenes

**24. Entorno** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Iniciar AutoCAD \* El entorno de usuario \* Personalizar el entorno

**24. Menú Principal. Opciones** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Menú principal \* Opciones

**25. El editor de dibujo. Áreas de trabajo** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Área gráfica o ventana de dibujo \* Espacios de trabajo

**26. Procedimientos para la entrada de órdenes** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* La línea de comandos \* Entrada de órdenes

**27. Test de consolidación** Test de consolidación del módulo Iniciación al dibujo

**Funciones esenciales de AutoCAD** En este módulo se estudian los siguientes puntos: \* Teclado, Menú de pantalla, tablero, pulsadores, etc \* Sistemas de coordenadas \* Tipos de coordenadas \* Distancias y valores numéricos \* Ángulos \* Utilidades y órdenes de ayuda al dibujo \* Salida del editor de dibujo.

**Órdenes** \* Definición de límites. Órdenes \* Definición de unidades de trabajo. Órdenes \* Órdenes de dibujo \* Órdenes de edición \* Órdenes de consulta \* Órdenes de visualización \* Control de capas y tipos de línea \* Bloques y atributos \* Acotación \* Diferentes tipos de acotación \* Modificación de cotas \* Variables de acotación \* Definición de estilos de acotación

**28. Teclado, Menú de pantalla, tablero, pulsadores, etc.** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Atajos de teclado \* Menú de pantalla \* Tablero y pulsadores

**29. Sistemas de coordenadas** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Sistema de coordenadas universal \* Coordenadas cartesianas, cilíndricas y esféricas

**30. Tipos de coordenadas** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Tipos de coordenadas \* La variable COORDS

**31. Distancias y valores numéricos** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Medir distancias \* Cálculo de áreas

**32. Ángulos** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Entrada dinámica \* Ángulo en entrada dinámica \* Ángulo de rotación \* Ajustar el ángulo de la rejilla

**33. Utilidades y órdenes de ayuda al dibujo** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Propiedades de los objetos \* Unidades \* Información sobre el dibujo \* Limpiar el dibujo \* Recuperar dibujos dañados

**34. Salida del editor de dibujo. Órdenes** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Salir de AutoCAD

**35. Definición de límites. Órdenes** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Límites del dibujo

**36. Definición de unidades de trabajo. Órdenes** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Unidades de trabajo

**37. Órdenes de dibujo** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* El comando PUNTO \* Rectángulos y líneas \* Líneas auxiliares \* Polilíneas \* Líneas múltiples \* Dibujar círculos \* Arcos, elipses y nubes

**38. Órdenes de edición** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Cambiar el tamaño \* Reflejar objetos \* Arrastrar objetos \* Copiar, girar y desplazar objetos \* Estirar \* Segmentación \* Partir objetos

**39. Órdenes de consulta** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Información sobre el dibujo \* Datos de los objetos \* Localizar puntos

**40. Órdenes de visualización** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Ordenar los objetos

**41. Control de capas y tipos de línea** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Tipos de línea \* Grosor de línea \* Control de capas \* Filtros y grupos

**42. Bloques y atributos (I)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Bloques \* Creación de bloques \* Insertar bloques \* Archivar bloques \* Limpiar el dibujo

**43. Bloques y atributos (II)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Comando INSERTM \* Crear atributos \* Asociar y editar atributos \* Administrar y extraer atributos

**44. Acotación** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Conceptos generales

**45. Diferentes**

**tipos de acotación** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Añadir cotas lineales \* Otros tipos de cotas \* Directrices \* Tolerancias geométricas

**46. Modificación de cotas** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Modificación de cotas \* Tolerancias geométricas

**47. Variables de acotación** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Variables de acotación

**48. Definición de estilos de acotación** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Estilos de acotación \* Crear un estilo \* Ajustar el aspecto \* Establecer las unidades

**49. Test de consolidación** Test de consolidación del módulo Funciones esenciales de AutoCAD Periféricos usados en AutoCAD Estudia conceptos generales sobre la informática y las tecnologías de la información. Conceptos que cualquier usuario de ordenadores debe conocer para comprender el funcionamiento general de los ordenadores, de las redes, de las aplicaciones más utilizadas así como del impacto de las tecnologías de la información en su vida cotidiana.

**50. Señalizadores (ratón y tableta)** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* Partes del ordenador \* El teclado \* El ratón \* Tableta

**51. Monitor** En esta lección se estudian los siguientes puntos: \* El monitor \* Formación de la imagen \* Las tarjetas gráficas

**52. Test de consolidación** Test de consolidación del módulo Periféricos usados en AutoCAD