



## IFCT020PO. AutoCAD 2D

---

**Sku:** PC105

**Horas:** 40

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para desenvolverse con AUTOCAD, estableciendo el CAD como una de las bases fundamentales sobre la cual apoyar el proceso de fabricación de un determinado producto.

### CONTENIDOS

#### 1. Introducción y objetivos

- Datos generales de la especialidad formativa.
- Puntos a estudiar:
  - Introducción y objetivos.

#### 2. Geometría métrica y normalización

- Puntos a estudiar:
  - Sistema CAD.
  - Geometría métrica.
  - Normalización.

#### 3. Preparación del dibujo

- Puntos a estudiar:
  - Límites del dibujo.
  - La rejilla.
  - Forzar coordenadas.
  - Unidades de trabajo.
  - Guardar los dibujos.
  - Configuración avanzada.

#### 4. Dibujo de entidades simples

- Puntos a estudiar:
  - Dibujar objetos.
  - Dibujar círculos.
  - Arcos, elipses y nubes.
  - Curvas Spline.
  - Dibujar polígonos.

#### 5. Órdenes: edición y referencia

- Puntos a estudiar:
  - La ventana de comandos.
  - Deshacer y rehacer acciones.
  - Marcas auxiliares.
  - Localizar puntos.
  - Sistema AutoSnap.
  - AutoTrack.

#### 6. Modificación de entidades

- Puntos a estudiar:
  - Comando RECORTA.
  - Seleccionar objetos.
  - Comandos BORRA y UY.

#### 7. Líneas diferentes

- Puntos a estudiar:
  - Dibujo de polilíneas.
  - Líneas múltiples.

#### 8. Textos y sombreado

- Puntos a estudiar:
  - Estilos de texto.
  - Añadir líneas de texto.
  - Aplicar ajustes.
  - Modificar el texto.
  - Sombreado de áreas.
  - Parámetros de sombreado.

#### 9. Zoom

- Puntos a estudiar:
  - Zoom Ventana y Previo.
  - Opciones de zoom.

#### 10. Capas, colores y líneas

- Puntos a estudiar:
  - Control de capas.
  - Dibujar por capas.
  - Rellenos con degradados.
  - Tipos de línea.
  - Grosor de línea.

## 11. Bloques

- Puntos a estudiar:
  - Creación, inserción y archivado de bloques.
  - Unión de objetos.
  - Comando CHAFLAN.
  - Limpiar el dibujo.

## 12. Acotación

### Parte I

- Puntos a estudiar:
  - Conceptos generales.
  - Estilos de acotación.
  - Crear un estilo.
  - Ajustar el aspecto.
  - Establecer las unidades.

### Parte II

- Puntos a estudiar:
  - Añadir cotas lineales.
  - Otros tipos de cotas.
  - Directrices.
  - Modificar las cotas.
  - Tolerancias geométricas.

## 13. Personalización e impresión

### Parte I

- Puntos a estudiar:
  - Configurar la presentación.
  - Parámetros de impresión.
  - Asistente de presentaciones.
  - Organizar las ventanas.

### Parte II

- Puntos a estudiar:
  - Imprimir a escala.

- Calcular la escala final.
- Control de la impresión.

#### 14. Test de consolidación

- Test de consolidación del módulo "Introducción a un Sistema CAD".