



## IFCT020PO. AutoCAD 2D

---

**Sku:** PC105

**Horas:** 40

**Formato:** HTML

### OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para desenvolverse con AUTOCAD, estableciendo el CAD como una de las bases fundamentales sobre la cual apoyar el proceso de fabricación de un determinado producto.

### CONTENIDOS

#### Unidad 1. Introducción a un sistema cad

- 1.1. Geometría métrica y normalización.
- 1.2. Preparación del dibujo.
- 1.3. Dibujo de entidades simples.
- 1.4. Órdenes: edición y referencia.
- 1.5. Modificación de entidades.
- 1.6. Líneas diferentes.
- 1.7. Textos y sombreado.
- 1.8. Zoom.
- 1.9. Capas, colores y líneas.
- 1.10. Bloques.
- 1.11. Acotación.
- 1.12. Personalización e impresión.
- 1.13. Ejercicios prácticos.

#### Unidad 2. Introducción al Sistema Operativo

- 2.1. Conceptos básicos.
- 2.2. Órdenes utilitarias.

#### Unidad 3. Iniciación al Dibujo

- 3.1. Entorno.
- 3.2. Menú principal y opciones.
- 3.3. El editor de dibujo y áreas de trabajo.
- 3.4. Procedimientos para la entrada de órdenes.

#### **Unidad 4. Funciones Esenciales de AutoCAD**

- 4.1. Teclado, menú de pantalla, tablero, pulsadores, etc.
- 4.2. Sistemas de coordenadas.
- 4.3. Tipos de coordenadas.
- 4.4. Distancias y valores numéricos.
- 4.5. Ángulos.
- 4.6. Utilidades y órdenes de ayuda al dibujo.
- 4.7. Salida del editor de dibujo. Órdenes.
- 4.8. Definición de límites. Órdenes.
- 4.9. Definición de unidades de trabajo. Órdenes.
- 4.10. Órdenes de dibujo.
- 4.11. Órdenes de edición.
- 4.12. Órdenes de consulta.
- 4.13. Órdenes de visualización.
- 4.14. Control de capas y tipos de línea.
- 4.15. Bloques y atributos.
- 4.16. Acotación.
- 4.17. Diferentes tipos de acotación.
- 4.18. Modificación de cotas.
- 4.19. Variables de acotación.
- 4.20. Definición de estilos de acotación.

#### **Unidad 5. Periféricos Usados en AutoCAD**

- 5.1. Señalizadores (ratón y tableta).
- 5.2. Monitor.