



UF1306. Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web

Sku: PD_UF1306

Horas: 90

Formato: HTML

OBJETIVOS

Objetivo general • Verificar la integración de los componentes software en las páginas web para asegurar el cumplimiento de las funcionalidades esperadas, según los criterios de calidad de la organización. **Objetivo específico** • Aplicar técnicas de prueba y verificación de la integración de los componentes en la página web para comprobar parámetros de funcionalidad y usabilidad, de acuerdo a unas especificaciones recibidas.

CONTENIDOS

Unidad 1: Validaciones de datos en páginas web I

- Funciones de validación. o Descripción de las funciones. o Utilidad de las funciones. o Implementación de funciones. o Implementación de funciones. Expresiones regulares. o Implementación de funciones. Uso de expresiones regulares en javascript.
- Definición de validaciones. Código de validación. o Validaciones alfabéticas. o Validaciones numéricas. o Validación de un número DNI. o Validación de un número de teléfono. o Validación de una fecha.
- Otras validaciones. o Validación de un campo de texto obligatorio. o Validación de una dirección de correo (email). o Validación de una URL. o Validar que se ha seleccionado una opción de una lista desplegable (select). o Validar que una casilla de verificación (checkbox) ha sido seleccionada. o Validar que un elemento de tipo radiobutton ha sido seleccionado. o Ejecución del código de validación

Unidad 2: Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios I

- Identificación de datos e implementación del código de verificación.
- Implementación del código de verificación. o Validación de formularios a través de HTML5. o El atributo type. o El atributo pattern. o El atributo required

Unidad 3: Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios II

- Comprobación de los datos introducidos por el usuario. o Validación de campos obligatorios. o Validación alfabética. o Validar un DNI. o Validar una fecha. o Validar que se ha seleccionado una opción de una lista desplegable (select). o Validar que un elemento de tipo radiobutton ha sido seleccionado. o Validación de un número de teléfono. o Validación de una dirección de correo electrónico. o Validar un determinado elemento de tipo checkbox que ha sido seleccionado.

Unidad 4: Efectos especiales en páginas web I

- Trabajar con imágenes: Imágenes de sustitución e imágenes múltiples. o Selección de imágenes. o Tipos de imágenes.
- Formatos de imagen. o Optimización de imágenes.
- Implementación de código con varias imágenes. o Imágenes de sustitución. o Imágenes de sustitución: HTML y CSS. o Imágenes de sustitución: HTML y Javascript. o Imágenes múltiples. o Implementación de plugins y librerías.

Unidad 5: Efectos especiales en páginas web II

- Trabajar con textos: Efectos estéticos y de movimiento. o Creación e implementación de textos mejorados y con movimiento. o Creación e implementación de textos mejorados y con movimiento. Textos mejorados. o Creación e implementación de textos mejorados y con movimiento. Agregar fuentes mediante CSS. o Creación e implementación de textos mejorados y con movimiento. Textos con movimiento.
- Adecuación de los efectos a la página web. o Atributo media de la etiqueta link de HTML. o Regla @media.

Unidad 6: Efectos especiales en páginas web III

- Trabajar con marcos. o Dónde utilizar los marcos. o Limitaciones de los marcos. o Alternativa a los marcos.
- Trabajar con ventanas. o Creación de varias ventanas. o Interactividad entre varias ventanas.
- Otros efectos. o Efectos con HTML. o Efectos con CSS. o Efectos con capas.

Unidad 7: Pruebas y verificación en páginas web

- Técnicas de verificación. o Fundamentales. o Técnicas HTML. o Técnicas CSS.
- Herramientas de depuración para distintos navegadores.
 - Utilidades para HTML, CSS, DOM y Javascript. Chrome y Opera.
 - Utilidades para HTML, CSS, DOM y Javascript. Mozilla Firefox.
 - Utilidades para HTML, CSS, DOM y Javascript. Internet Explorer.
- Verificación de la compatibilidad de scripts. o Parámetros para distintos navegadores. o Creación de código alternativo para diversos navegadores.