

UF1457 Obtención de imágenes para proyectos gráficos

Sku: PD56

Horas: 40

Formato: HTML

OBJETIVOS

Objetivo General

- Seleccionar imágenes de archivos y de bancos de imágenes para su inclusión en el proyecto gráfico, en función de las necesidades del encargo y de las condiciones de uso, capturar imágenes con cámaras digitales o mediante escáner para incorporarlas al proyecto gráfico ajustando sus valores, teniendo en cuenta las características del original y las condiciones de captura.

Objetivos Específicos

- Determinar las imágenes a incluir en un proyecto gráfico, en función de unas instrucciones dadas para su realización.
- Capturar y editar imágenes seleccionadas, ajustando parámetros técnicos y manteniendo unas condiciones de calibración y perfiles de color dados para la creación.

CONTENIDOS

UF1457 Obtención de imágenes para proyectos gráficos Unidad didáctica 1. Selección y obtención de imágenes / Obtención de imágenes para proyectos de diseño gráfico

- Características de las imágenes
- Tipos de imágenes. Fotografía/ Ilustración
- Obtención por fotografía
- Escaneado
- Obtención de imágenes en bancos de imágenes

Unidad didáctica 2. Creación y manipulación de imágenes / Gestión de la propiedad intelectual de imágenes

- Collage

- Reutilización de imágenes
- Foto montaje
- Ilustración
- Realización de ilustraciones por técnicas manuales/ infográficas
- Programas de creación de imágenes vectorial
- Programas de creación de imagen por mapa de bits
- Normativa de aplicación
- Como registrar las imágenes propias
- Derechos de reproducción y uso
- Derechos de manipulación
- Creative commons